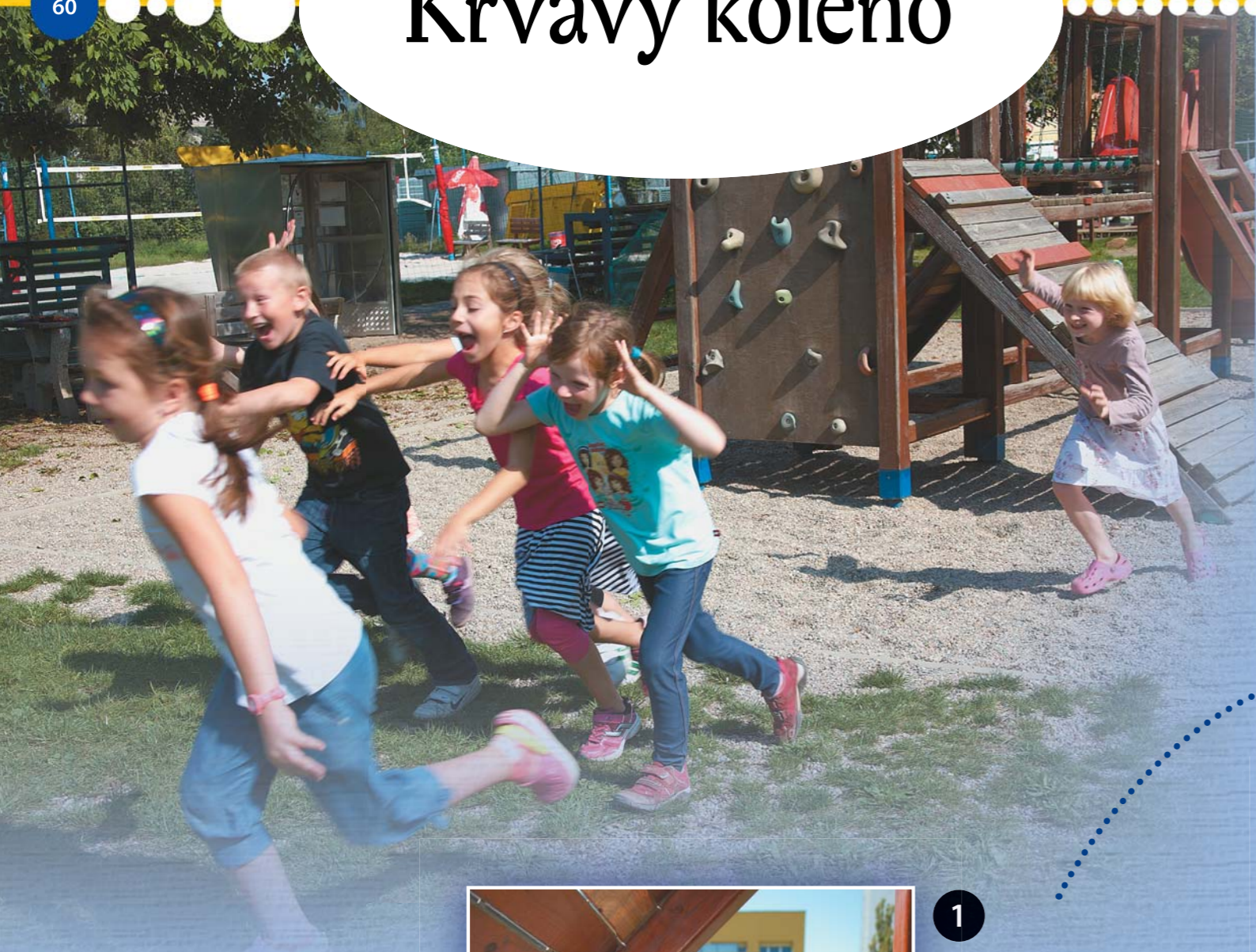


Krvavý koleno



Počet hráčů: aspoň 4

Cíl hry: rozvoj obratnosti a postřehu

Pravidla hry:

Vybereme dva hráče – jeden bude představovat Krvavé koleno a druhý maminku.



1

Krvavé koleno si sedne dál od ostatních dětí (přibližně deset metrů), to bude jeho skrýš (sklep). Pak si děti označí domeček.

4

V tu chvíli maminka zavolá: „*Lampa zhasla!*“ a Koleno začíná děti chytat. Komu se podaří utéct do domečku, je zachráněn. Koho Krvavé koleno chytí, vystřídá se s ním a hra pokračuje znovu.



3

Maminka chlácholí dítě: „*Ale jdi, to mi jen spadl hrnec na zem.*“ Pak pošle maminka další z dětí a vše se opakuje tak dlouho, až se vystřídají všechny hrající děti. Nakonec maminka řekne: „*Tak já se jdu do sklepa podívat sama.*“ Maminka jde ke Krvavému kolenu, které jí pošeptá, v kolik hodin vyleze ze své skrýše a začne ostatní děti chytat, např. v pět hodin. Maminka se vrátí k dětem a odvede je dál od domečku. Tam se hráči chytí za ruce a začnou odříkávat: „*První hodina odbila, lampa ještě svítila. Druhá hodina odbila, lampa ještě svítila...*“ Tak pokračují až do hodiny páté.



2

Maminka povídá jednomu z dětí: „*Jdi, prosím, do sklepa pro brambory.*“ Dítě jde ke Krvavému kolenu a to na něj bafne. Dítě utíká za maminkou a řekne: „*Mami, tam straší.*“

