

Skeleton – Bogoss

(D)05160



6–99 let



2–4 hráči



15 minut



30 karet s kostlivcem (zelené), 12 polámaných kostlivců (červené),
dva žolíci



Jako první sestavit dva nepolámané kostlivce, nebo jednoho polámaného.



Průběh hry:

Každému hráči rozdejte 6 karet. Zbytek představuje dobírací balík. Hra postupuje ve směru hodinových ručiček. Začíná nejmladší hráč.

Hráč si vybere jednoho protihráče a zeptá se ho, jestli má část kostlivce, kterou potřebuje (kostlivce = 2 nohy, 2 paže, lebka, tělo).



2X



2X



Pokud protihráč má danou část, musí ji odevzdat. Pokud první hráč dostane kartu s nepolámaným kostlivcem, může si vyžádat další část kostlivce od stejného nebo jiného hráče. Pokud ale byl na kartě polámaný kostlivec, dostává se na řadu další hráč.

Pokud by protihráč danou část kostlivce neměl, první hráč si vezme kartu z balíčku. Pokud je to správná část, pokračuje ve hře. Pokud ne, je na řadě další hráč.

Žolík: Žolík nahrazuje jakoukoliv část kostlivce, polámaného i nepolámaného.

Žolíka si hráči nemohou navzájem vyžádat.

Když bude mít jeden z hráčů kostlivce kompletního, vyloží ho před sebe. Hra končí v momentě, kdy má jeden hráč vyložené dva nepolámané kostlivce nebo jednoho polámaného.

Velká karta s fosforeskujícím obrysem slouží k rozeznání dobíracího balíčku ve tmě. Položte dobírací balíček karet na tuto kartu, doprostřed stolu.

Náš tip: *Karty jsou fosforeskující. Stačí je tedy před hrou na pár minut nasvítit a poté můžete hrát po tmě. Hra bude hned daleko zábavnější a i trochu strašidelná.*



nepolámaný



polámaný