

Hiboufou

(D)05190



8–99 let



2–5 hráčů



10 minut



60 karet



Cíl hry: získat co nejvíce karet

Příprava hry

Zamíchejte karty a rozdejte každému hráči 3 karty. Zbytek karet představuje dobírací balíček. Otočte první kartu balíčku a obrázkem nahoru ji položte doprostřed stolu.



Průběh hry

Začíná nejmladší hráč. Hráč, který je na řadě, může položit **jednu, dvě nebo tři karty** ze své ruky doprostřed stolu (obrázkem nahoru). Podmínkou však je, aby sova, která je na kartě, měla **alespoň jednu barvu společnou se sovou, vedle které ji chcete položit**.

Jakmile vedle sebe leží tři karty, dosáhla hra svého maximálního rozsahu. Dále lze karty klást na sebe, samozřejmě s tím, že i v novém uspořádání budou platit stejné barvy u dvou sousedících sov.



žádná společná barva



jedna společná barva



dvě společné barvy



Pozn. 1: Sova, která má být položena mezi dvěma jinými sovami, musí mít alespoň jednu společnou barvu se sovou vlevo od sebe i se sovou vpravo od sebe.

Hráč, který vyložil jednu či více svých karet, si dobere z dobíracího balíčku nové karty tak, aby měl opět tři karty v ruce. Pokud hráč nemůže vyložit žádnou kartu z těch, které má v ruce, dobere si jednu kartu z dobíracího balíčku. Podaří-li se hráči v jednom kole umístit své 3 karty a, pokud už další v ruce nemá, bere celý balíček, na který položil svou poslední kartu. Tento balíček si položí před sebe. Jde o karty, které vyhrál. Ve hře pak pokračuje další hráč.

Pozn. 2: Jakmile se v průběhu hry uvolní místo po odebraných (vyhraných) kartách, musí další karta, která bude ve hře pokládána, patřit na uvolněné místo – tak, aby ve hře byla opět tři místa na vykládání karet.

Konec hry

Hra končí po dobrání poslední karty z dobíracího balíčku v okamžiku, kdy už žádný hráč nedokáže vyložit kartu sovy. Vyhrává hráč, který získal nejvíce sov.

Autor hry: Jean-Jacques Derghazarian