

Jak a kde žijí zvířátka

(D)08553)



2,5–5 let



2–4 hráči



10 minut



3 zvířátka (1 králík, 1 žába, 1 kravička), 3 karty prostředí (zahrada, rybník, louka), 30 karet různých věcí patřících do jednotlivých prostředí



Příprava hry

Doprostřed stolu položte králíka, kravičku a žabku a karty s prostředími, ve kterém žijí. 30 malých kartiček s obrázky zamíchejte a udělejte z nich hromádku uprostřed stolu – bude z nich balík.



Průběh hry

Nejmladší hráč otočí jednu kartičku z hromádky. Všechny děti se podívají na tuto kartu a snaží se uhodnout, do kterého prostředí kartička patří. Jakmile to uhodnou, snaží se co nejrychleji vzít příslušné zvířátko a položit ho na kartu správného prostředí.

Hráč, který jako první položil správné zvířátko na správné prostředí, vyhrává otočenou kartičku. *Příklad: Na otočené kartičce je rybka. Rybka je součástí životního prostředí žabky: rybník. Ten, kdo jako první položí žabku na kartu rybníka, získá obrázek ryby.*

Pokud se hráč spletl, vrátí do hromádky jednu z karet, kterou předtím vyhrál.

Pokud ještě žádnou nemá, nic se neděje a pokračuje se ve hře.

Pokračuje hráč sedící nalevo od nejmladšího hráče, otočí novou kartičku s obrázkem a hra začíná znovu.



Kdo vyhrává?

Podle toho, jak chcete, aby hra dlouho trvala, můžete před začátkem hry rozhodnout o vítězi: vyhraje ten, kdo do okamžiku, kdy se vyčerpala hromádka, vyhrál nejvíc kartiček, nebo první hráč, který shromáždí pět obrázkových kartiček.