

# Zvířátka v akci

(D)08557)



2,5–5 let



2–4 hráči



12 medailí, 6 zvířátek, 20 karet



10 minut



12x



20x



6x

## Příprava hry

Doprostřed stolu, vedle krabice od hry, položte všech 6 zvířátek a medaile. Karty zamíchejte a obrázkem dolů položte vedle krabice.



## Průběh hry

Hrajte ve směru hodinových ručiček. Nejmladší hráč si vytáhne jednu kartu a snaží se splnit vyobrazený úkol. Hráči mají pro splnění každého úkolu 3 pokusy.

## Úkoly:

**Úkol 1** - Pyramida. Hráč ze zvířátek vyobrazených na kartě postaví pyramidu dle obrázku. Pyramida musí stát alespoň 30s, aby byl úkol uznán jako splněný.

**Úkol 2** - Hod. Hráč se snaží hodit figurku dle obrázku do krabice od hry, která by měla být od hráče vzdálená jednu svou délku (cca. 20 cm). Úkol uznejte jako splněný, pokud zvířátko doletělo do krabice a nevyskočilo z ní.

**Úkol 3** - Rovnováha. Hráč si vezme figurku zvířátka vyobrazeného na kartě a položí si ji na hlavu. Úkol uznejte jako splněný, vydrží-li zvířátko na hlavě bez spadnutí alespoň 30s.

**Úkol 4** - Kolotoč. Hráč obtočí figurku zvířátka vyobrazeného na kartě 3x kolem svého těla. Úkol může být uznaný jako splněný, pokud zvířátko nespadne během těchto tří kol.

**Úkol 5** - Střelba. Hráč vezme dvě zvířátka dle karty. Jedno umístí na horní okraj krabice, postavené na bok (viz obrázek na kartě). Krabice by měla být od hráče vzdálena na cca. jednu délku (přibližně 20 cm). Hráč pak hodí druhým zvířátkem tak, aby první zvířátko sestřelil. Úkol uznejte jako splněný, pokud zvířátko z krabice spadne. Nevadí, spadne-li i krabice.

**Úkol 6** - Hod' a chyť. Hráč si vezme zvířátko vyobrazené na kartě, jednou rukou ho vyhodí a stejnou rukou ho chytí.

Za splnění úkolu dostane hráč jednu medaili. Nesplní-li ho, medaili nedostává a řada je na dalším hráči.

**Kdo vyhrává?** V okamžiku, kdy jsou rozdané všechny medaile, hra končí a vyhrává ten hráč, který jich má nejvíc.



1



2



3



4



5



6