



## Preteky víl (DJ08456)

**Vek:** 5 - 8 rokov      **Počet hráčov:** 2 – 4      **Dĺžka hry:** 20 min.

**Obsah:** Hracia doska, 20 žetónov s notou, 4 karty víl, kocka, 4 figúrky víl.

**Cieľ hry:** Ako prvý sa vrátiť do hradu kočom a úplne vystrojený (čelenkou, retiazkou, taškou a vejárom rovnakej farby).

**Príprava na hru:** Každý hráč si vyberie vílu a umiestni ju na hrad uprostred hracej dosky. Zároveň si vezme kartu víly príslušnej farby a vyloží ju pred seba. Žetóny s notou umiestni rubom nahor na dané miesta na hracej doske. Hráč sa nesmie pozrieť na spodnú stranu žetónu. V prípade, že hrá menej ako 4 hráči, odstráňte z hry všetky žetóny príslušnej farby a zvyšok rozmiestnite náhodne po hracej ploche.

**Priebeh hry:** Hra postupuje v smere hodinových ručičiek. Začína najmladší hráč. Hodí kockou a posunie svoj žetón ľubovoľným smerom. V prípade, že sa presunie na žetón s notu, môže ho otočiť (nemusí) a ukázať ho ostatným hráčom.

Ak žetón zodpovedá chýbajúcemu výstroju hráčovej víly, umiestni žetón na svoju kartu. Potom môže hádzať znova. Ak ale žetón nezodpovedá (predmet nemá správnu farbu) položí ho späť rubom nahor. Potom hrá ďalší hráč.

Ak je na žetóne koč a hráč má kompletnú výstroj, vezme si ho, hádže znova a snaží sa dostať späť do hradu. V prípade, ak hráč nemá všetky predmety, žetón umiestni späť rubom nahor. Potom hrá ďalší hráč.

Ak sa hráč dostane na oranžovú kométu, môže hádzať ešte raz. V prípade, ak sa dostane na prázdne miesto, nič sa nedeje a pokračuje ďalší hráč.

Na jednom poli nesmú nikdy stáť dvaja hráči. Ak je pole obsadené, musí si hráč zvoliť inú cestu. Počas ťahu nie je možné meniť smer. Počas hry hráči nemusia otáčať žetóny, vyhnú sa tým tomu, aby pomohli súperovi.

### Kto vyhráva?

Vyhráva ten, kto sa kočom dostane naspäť do hradu s kompletnou výbavou, teda štyrmi predmetmi príslušnej farby.