

Vílí závody

(D)08456



5–8 let



2–4 hráči



20 minut



Hrací deska, 20 žetonů s notou, 4 karty víly, kostka, 4 figurky víly



Cíl hry: Jako první se vrátit do hradu kočárem a plně vystrojená (čelenkou, řetízkem, taškou a vějířem stejné barvy).

Příprava hry

Každý hráč si vybere vílu a umístí ji na hrad uprostřed hrací desky. Zároveň si vezme kartu víly příslušné barvy a vyloží ji před sebe. Žetony s notou umístí rubem nahoru na daná místa na hrací desce. Hráči se nesmí dívat na spodní stranu žetonů. Pokud hraje méně než 4 hráči, odstraňte ze hry všechny žetony příslušné barvy a zbytek rozmístěte náhodně po hrací ploše.



Průběh hry

Hra postupuje ve směru hodinových ručiček. Začíná nejmladší hráč. Hodí kostkou a posune svůj žeton libovolným směrem. Pokud se přesune na žeton s notou, může jej otočit (nemusí) a ukázat jej ostatním hráčům.

Pokud žeton odpovídá chybějící výstroji hráčovy víly, umístí žeton na svou kartu víly. Poté může házet znovu. Pokud ale žeton neodpovídá (předmět nemá správnou barvu), položí jej zase rubem nahoru nazpět. Poté hraje další hráč.

Pokud je na žetonu kočár a hráč má kompletní výstroj, vezme si jej, háže znovu a snaží se dostat zpět do hradu. Pokud však hráč ještě nemá všechny předměty, žeton umístí rubem nahoru nazpět. Poté hraje další hráč.

Pokud se hráč dostane na oranžovou kometu, může házet ještě jednou. Pokud se dostane na prázdné místo, nic se neděje a pokračuje další hráč.

Na jednom poli nesmí nikdy stát dva hráči. Pokud je pole obsazené, musí si hráč zvolit jinou cestu. Během tahu nelze měnit směr. Během hry hráči nemusí otáčet žetony, tím se vyhnou tomu, aby pomohli soupeři. **Vyhrává ten, kdo se kočárem dostane nazpět do hradu i s kompletní výbavou, tedy čtyřmi předměty příslušné barvy.**