

# NA KŘÍDLECH

PŘÍLOHA



# STRUČNÝ PŘEHLED PRAVIDEL

## PŘÍPRAVA HRY

### VŠEOBECNÉ POKYNY

1. Zamíchejte **všechny karty ptáků**, vytvořte z nich balíček lícem dolů a na víko vyložte tři vrchní karty z balíčku lícem nahoru.
2. Vytvořte obecný bank **vajec a žetonů potravy**.
3. Vhodte **kostky potravy** do budky tak, aby vypadly do krmítka.
4. **Desku úkolů** položte zvolenou stranou nahoru.
5. Na desku úkolů vyložte 4 náhodně určené destičky veřejných úkolů.
6. Zamíchejte **karty osobních úkolů** a vytvořte z nich balíček lícem dolů.

### PŘÍPRAVA JEDNOTLIVÝCH HRÁČŮ

- A. Každému hráči přidělte a rozdejte
  - 1 voliéru,
  - 8 akčních kostiček ve zvolené barvě,
  - 2 karty osobních úkolů,
  - 5 karet ptáků,
  - 5 žetonů potravy, od každého druhu jeden.
- B. Vyberte si z rozdaných karet ptáků, za každou, kterou si necháte v ruce, odhodte 1 libovolný žeton potravy, ostatní karty odhodte.
- C. Zvolte si jednu z karet osobních úkolů, druhou vraťte do krabice.
- D. Určete začínajícího hráče a přidělte mu žeton.

## PŘUBĚH HRY




Hra se hraje na 4 kola, po nich následuje závěrečné vyhodnocení.

### PŘUBĚH KOLA




Počínaje začínajícím hráčem a dále po směru hodinových ručiček se hráči střídají na tahu. Ve svém tahu může každý hráč provést 1 akci.




### PŘEHLED AKCÍ

#### 1. VYLOŽENÍ NOVÉ KARTY



- Zvolte kartu ptáka z ruky a vyložte ji na svou voliéru.
- Biotop musí odpovídat symbolu na kartě.
- Kartu vyložte na první volné pole zleva.
- Zaplatte náklady ve vejcích podle sloupce, kam jste kartu vyložili.
- Odhodte žetony potravy uvedené na kartě, za symbol  lze odhodit libovolný žeton, za symbol  není třeba odhazovat nic, libovolný žeton lze nahradit 2 jinými.
- Je-li na vykládané kartě uveden s časováním „**PŘI VYLOŽENÍ**“ , můžete ho využít.
- Do záhlaví sloupce, kam jste právě vyložili kartu, položte akční kostičku.

#### 2. OPATŘOVÁNÍ POTRAVY



- Položte kostičku na první volné pole zleva **v první řadě** a provedte uvedenou akci – z krmítka si vezměte vyznačený počet kostek potravy a z banku odpovídající žetony potravy. Symbol  znamená 1 žeton jednoho z uvedených druhů.
- Symbol  znamená, že můžete odhodit z ruky jednu kartu ptáka a vzít si z krmítka jednu kostku navíc a z banku odpovídající žeton potravy.
- Poté můžete **jednou** využít efekt s časováním „**VE SVÉM TAHU**“  každé své karty ptáka **v této řadě**, zprava doleva. Na závěr přemísťte svou akční kostičku v této řadě doleva do sloupce legendy tabulky.

*Je-li v krmítku jediná kostka nebo je-li na všech kostkách v krmítku stejný symbol (symbol  se liší od symbolů  a ), smíte (ale nemusíte) nejprve všechny kostky z krmítka vzít a spolu se všemi ostatními kostkami vhodit do budky znovu. Není-li v krmítku kostka žádná, vhodte hned do budky všech 5 kostek znovu.*

#### 3. SNĚŠENÍ VAJEC

- Položte kostičku na první volné pole zleva **v druhé řadě** a provedte uvedenou akci – z banku si vezměte vyznačený počet vajec a umístěte je na libovolné karty ptáků do maximální velikosti snůšky (přebytečná vejce propadají).
- Symbol  znamená, že můžete odhodit jeden libovolný žeton potravy a vzít si jedno vejce navíc.
- Poté můžete **jednou** využít efekt s časováním „**VE SVÉM TAHU**“  každé své karty ptáka **v této řadě**, zprava doleva. Na závěr přemísťte svou akční kostičku v této řadě doleva do sloupce legendy tabulky.

#### 4. DOBRÁNÍ KARET DO RUKY

- Položte kostičku na první volné pole zleva **ve třetí řadě** a provedte uvedenou akci – doberte si vyznačený počet karet. Můžete si brát karty vyložené lícem nahoru na víko krabice nebo z doplňovacího balíčku. Karty na víko doplňte po ukončení tahu.
- Symbol  znamená, že můžete odhodit jedno vejce a dobrot si jednu kartu navíc.
- Poté můžete **jednou** využít efekt s časováním „**VE SVÉM TAHU**“  každé své karty ptáka **v této řadě**, zprava doleva. Na závěr přemísťte svou akční kostičku v této řadě doleva do sloupce legendy tabulky.

## KONEC KOLA

- Odstraňte všechny kostičky ze své voliéry a vraťte je do své záso-  
soby.
- Vyhodnoťte veřejný úkol platný v daném kole.
- Odhodte všechny tři karty ptáků lícem nahoru z víka krabičky na  
stole a vyložte na něj nové tři karty z balíčku.
- Předejte žeton začínajícího hráče spoluhráči po levici.

## ZÁVĚREČNÉ VYHODNOCENÍ

Sečtěte získané body:

- za všechny ptáky ve voliéře,
- za splněné osobní úkoly,
- body získané při vyhodnocování veřejných úkolů v každém kole,
- po 1 bodu za každé vejce, žeton potravy skladovaný na kartách  
ptáků a kartu zasunutou pod karty ptáků.

V případě shody vítězí hráč, jemuž v zásobě zbylo více žetonů potra-  
vy, trvá-li shoda, končí partie remízou.

## SYMBOLY DESTIČEK VEŘEJNÝCH ÚKOLŮ



v



Počítá se počet karet ptáků  
v daném biotopu.

*Ve hře se vyskytuje jedna  
takováto destička pro každý  
biotop.*



s



Počítá se počet karet ptáků s hníz-  
dem daného typu, na nichž leží  
alespoň 1 vejce (vyšší či celkový  
počet vajec nehraje roli).  
Nezapomeňte počítat i žolíkový typ  
hnízda.

*Ve hře se vyskytuje jedna takováto  
destička pro každý typ hnízda.*



v



Počítá se celkový počet vajec na  
kartách ptáků v daném biotopu.

*Ve hře se vyskytuje jedna  
takováto destička pro každý  
biotop.*



v

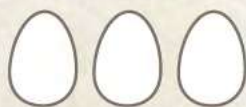


Počítá se celkový počet vajec na  
kartách ptáků s hnízdem daného  
typu.

Nezapomeňte počítat i žolíkový typ  
hnízda.

*Ve hře se vyskytuje jedna takováto  
destička pro každý typ hnízda.*

sady



v



Počítají se sady vajec – sadu  
tvorí vždy trojice vajec, po  
jednom v každém biotopu.  
V podstatě stačí spočítat vejce  
v biotopu, v němž máte vajec  
nejméně.





celkem




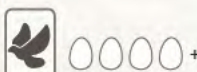
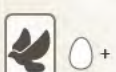
Počítá se celkový počet karet  
ptáků.

# PŘEHLED KARET OSOBNÍCH ÚKOLŮ

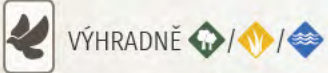







## KATEGORIE PTÁKŮ PODLE ČESKÉHO NÁZVU

ČÍSLO KARTY ÚKOLU	SYMBOL KATEGORIE	POPIS	PTÁCI SPLŇUJÍCÍ UVEDENÉ KRITÉRIUM
I	 B	Počet karet ptáků, v jejichž názvu se vyskytuje konkrétní barva	3, 5, 9, 11, 20, 27, 32, 39, 40, 42–44, 48, 51, 52, 71–74, 76–78, 82, 85, 87, 90, 91, 95, 102, 116, 117, 119, 124, 129, 130, 139, 142–145, 147, 148, 154–156, 162, 164, 167, 170
II	 T	Počet karet ptáků, v jejichž názvu se vyskytuje část těla	5, 8, 9, 14, 18, 20, 24, 27, 32, 37, 39–41, 43, 44, 52, 54, 72, 74, 76, 78, 80, 82, 88, 90, 95, 114, 116, 119, 139, 140, 145, 156, 162, 164
III	 G	Počet karet ptáků, v jejichž názvu se vyskytuje konkrétní geografický pojem	6–8, 12, 16, 21, 22, 26, 29, 31, 33, 35, 50, 53, 60–63, 66, 69, 98, 101, 103–106, 111, 115, 120–123, 126, 131, 133, 135–137, 141, 146, 152, 160, 163
IV	 O	Počet karet ptáků, v jejichž názvu se vyskytuje jméno osoby	25, 47, 49, 58, 59, 92

## ÚKOLY SOUVISEJÍCÍ S TYPEM HNÍZDA A VEJCI









ČÍSLO KARTY ÚKOLU	SYMBOL	POPIS	PTÁCI SPLŇUJÍCÍ UVEDENÉ KRITÉRIUM
V, VI, VII, VIII		Počet karet ptáků s uvedeným typem hnízda	n*
IX		Počet karet, na nichž leží alespoň 4 vejce	–
X		Počet karet, na nichž leží alespoň 1 vejce	–

## ÚKOLY SOUVISEJÍCÍ S BIOTOPEM











ČÍSLO KARTY ÚKOLU	SYMBOL	POPIS	PTÁCI SPLŇUJÍCÍ UVEDENÉ KRITÉRIUM
XI, XII, XIII	 VÝHRADNĚ  /  / 	Počet karet ptáků, kteří žijí výhradně v uvedeném biotopu	n
XIV	min.  z  /  / 	Počet karet v biotopu, kde máte karet nejméně (samozřejmě nevádí, že biotopů, v nichž máte shodný nejmenší počet karet, je více)	–

\* U kategorií, kde je odpovídajících ptáků velké množství, jsme je všechny do této tabulky nevyplisovali.

## ÚKOLY SOUVISEJÍCÍ S DRUHEM POTRAVY

ČÍSLO KARTY ÚKOLU	SYMBOL	POPIS	PTÁCI SPLŇUJÍCÍ UVEDENÉ KRITÉRIUM
XV, XVI, XVII, XVIII, XIX	     	Počet karet ptáků, kteří se živí potravou daného druhu (mohou se živit také potravou jiného druhu)	n
XX	 VÝHRADNĚ 	Počet karet ptáků, kteří se živí VÝHRADNĚ potravou daného druhu bez ohledu na její množství	2, 5, 31, 33, 42, 52, 83, 86, 127, 129, 130, 135, 137, 139, 155, 165

## RŮZNÉ ÚKOLY

ČÍSLO KARTY ÚKOLU	SYMBOL	POPIS	PTÁCI SPLŇUJÍCÍ UVEDENÉ KRITÉRIUM
XXI, XXII	  	Počet karet s efektem uvedeného typu	89–110 / 18, 111–134
XXIII	  > 65	Počet karet ptáků s rozpětím křídel 66 cm a větším	1, 4, 8, 12, 15, 17, 30, 34, 35, 38, 45–47, 50, 54, 66–70, 77, 90–104, 106, 107, 109, 111–115, 122, 135, 137, 142, 145–147, 152, 153, 157, 160, 169, 170
XXIV	  < 31	Počet karet ptáků s rozpětím křídel 30 cm a menším	2, 3, 5, 7, 9, 18–23, 36, 39, 40, 42, 43, 52, 56–59, 63–65, 71, 73–75, 78, 81, 82, 84, 85, 87, 88, 120, 121, 124, 126, 131–134, 136, 138, 140, 141, 143, 148, 149, 154–156, 159, 161–166
XXV	 < 4 	Počet karet s bodovou hodnotou 3 a menší	7, 9, 13, 15–17, 19–22, 24, 29, 36, 42, 44–46, 51–53, 55–60, 62, 71, 72, 75, 79, 83–86, 88, 91–94, 112–114, 116–118, 120, 123–134, 136, 138, 143, 144, 159–166
XXVI	 v ruce	Počet karet, které vám zbyly v ruce	–



# PŘEHLED EFEKTŮ

## EFEKTY PODPORUJÍCÍ OBSTARÁVÁNÍ POTRAVY

### POTRAVA Z KRMÍTKA



Vždy, když si máte vzít konkrétní potravu z krmítka, vezmete si kostku s odpovídající hodnotou a z banku příslušný žeton potravy. Nemí-li v krmítku vhodná kostka a vy nemůžete podle obvyklých pravidel hodit kostky do budky znovu, máte smůlu. Platí i pro potravu ke skladování.

TYP EFEKTU	EFEKT	POZNÁMKA	KARTY PTÁKŮ S TÍMTO EFEKTEM
	Veźměte si 1  /  /  z krmítka.		41, 73, 74, 76
	Veźměte si všechny  /  z krmítka.	Veźměte si 1  si veźměte i za symboly 	144, 145
	Každý hráč si veźme 1  z krmítka počínaje hráčem dle vaší volby.	Vy určíte, kdo začne, další hráči následují po směru hry. Kostky se vhažují do budky znovu podle obvyklých pravidel.	39, 40
	Hráč nebo hráči s nejmenším počtem karet v  si veźmou po 1  z krmítka.	Týká-li se efekt více hráčů, berou si potravu postupně po směru hry. Vy určíte, kdo začne.	43
	Uspěje-li soupeř při provádění efektu  , veźměte si 1  z krmítka.	Pokud soupeř ve svém tahu aktivuje více podobných efektů u více hráčů, berou si všichni dotčení hráči potravu postupně po směru hry počínaje sousedem po levici hráče, jenž efekty aktivoval.	15-17










## POTRAVA Z BANKU


Připomínáme, abyste pečlivě rozlišovali, kdy si máte brát potravu z krmítka podle hodnoty na kostce, a kdy přímo z banku. Níže uvedené efekty umožňují právě získávání potravy přímo z banku.

TYP EFEKTU	EFEKT	POZNÁMKA	KARTY PTÁKŮ S TÍMTO EFEKTEM
	Veźměte si 1  /  /  z banku.		42, 71, 72, 75
	Vyměňte 1 svůj žeton potravy za 1  z banku.		77
	Odhodte 1  z JINÉ své karty a veźměte si 1 nebo 2  z banku.	<i>Tito ptáci požírají vejce z hnízd jiných druhů.</i> Nemáte-li na žádné jiné kartě žádné vejce, nemůžete tento efekt využít.	66, 67, 68, 69, 70
	Vyloží-li soupeř kartu do biotopu  /  , veźměte si 1  /  z banku.	Tento efekt se aktivuje pouze vyložením nové karty z ruky soupeře. Přesunutím karty z jiného biotopu nikoliv.	13, 14
	Každý hráč si vezme 1  /  /  /  z banku.		36–38, 63, 64
	Veźměte si 3  /  z banku.		142, 143

## SKLADOVÁNÍ POTRAVY

TYP EFEKTU	EFEKT	POZNÁMKA	KARTY PTÁKŮ S TÍMTO EFEKTEM
	Veźměte si 1  z banku a skladujte jej na TĚTO kartě.		19–23
	Veźměte si 1  z krmítka. MŮŽETE jej skladovat na TĚTO kartě.		24–29
	Provádí-li soupeř akci opatrování potravy a získá alespoň 1  , veźměte si 1  z banku a skladujte jej na TĚTO kartě.	<i>Tento pták si vytváří zásobu potravy na později.</i> <i>Získá-li soupeř potravu jiným způsobem, např. provedením efektu, tento efekt využít nemůžete.</i>	7

## EFEKTY PODPORUJÍCÍ SNÁŠENÍ VAJEC













Pochopitelně platí, že mezi hnízda požadovaného typu se vždy počítá také hnízdo typu . Pokyn „položte vejce“ znamená, že si vejce vezmete z banku.

TYP EFEKTU	EFEKT	POZNÁMKA	KARTY PTÁKŮ S TÍMTO EFEKTEM
	Provádí-li soupeř akci snášení vajec, položte 1  na JINOU svou kartu ptáka s hnízdem typu  /  /  .	<i>Tito ptáci parazitují na jiných – kladou vejce do hnízd jiných ptáků, vlohovci dokonce ani žádná svoje hnízda nestaví.</i> Získá-li soupeř vejce jiným způsobem, např. provedením efektu, tento efekt s časováním „V CIZÍM TAHU“  využít nemůžete.	8–12
	Položte po 1  na KAŽDOU svou kartu ptáka s hnízdem typu  /  /  .	Platí i pro právě vykládanou kartu.	138–141
	Položte po 1  na 2 své karty ptáků s hnízdem typu  /  /  , každý soupeř položí 1  na 1 svou kartu ptáka s hnízdem téhož typu.		54, 55, 65
	Položte 1  na svou LIBOVOLNOU kartu.		56–59
	Položte 1  na TUTO kartu.		60–62















## EFEKTY PODPORUJÍCÍ DOBÍRÁNÍ KARET

TYP EFEKTU	EFEKT	POZNÁMKA	KARTY PTÁKŮ S TÍMTO EFEKTEM
	Doberte si 1  .		46
	Doberte si 2  .		136, 137
	Doberte si 1  , na konci tahu 1  odhodte.	Pomocí těchto efektů dostanete novou kartu, ale není to zdarma. Zatímco vybíráte, kterou kartu z ruky odhodíte, může už další hráč zahájit svůj tah.	47–49
	Doberte si 2  , na konci tahu 1  odhodte.		50–53
	Odhodte 1  a doberte si 2  .	Rovněž pomocí tohoto efektu dostanete nové karty, ale ne zdarma. Nemáte-li na žádné kartě žádné vejce, nemůžete tento efekt využít.	44, 45
	Každý hráč si dobere 1  z balíčku.	Začíná hráč na tahu, ostatní následují po směru hry.	30–33
	Hráč nebo hráči s min.  v  si doberou 1  .	V případě shody více hráčů s nejmenším počtem karet v  si každý z nich dobere 1  , počínaje vámi a dále po směru hry. Karty do nabídky na víku krabičky doplňujte do tří po každé odebrané kartě.	34, 35
	Doberte  Z BALÍČKU v počtu o 1 větším, než je hráčů ve hře. Nechte kolovat po směru hry. Každý hráč počínaje vámi si 1 kartu nechá, poslední kartu si zase necháte vy.		135

















## EFEKTY TYPU

Tyto karty představují ptáky – dravce. Loví menší ptáky, bezobratlé živočichy nebo ryby. Ne vždy se jim lov zdaří. Podaří-li se splnit podmínku uvedenou na kartě, je lov úspěšný (což může vyvolat další efekty jiných karet).

TYP EFEKTU	EFEKT	POZNÁMKA	KARTY PTÁKŮ S TÍMTO EFEKTEM
	Otočte vrchní  z balíčku. Jde-li o ptáka s rozpětím < x, zasuňte ji pod TUTO kartu, jinak ji odhodte.		89–98
	Hodte všemi kostkami mimo krmítko. Padne-li alespoň 1  , vezměte si 1  z banku a skladujte jej na TÉTO kartě.	Z banku si berete max. 1 žeton  /  bez ohledu na to, na kolika kostkách tento symbol padl. Maximální počet kostek, kterými můžete házet, je 4, protože jsou-li mimo krmítko všechny, hned se v souladu s pravidly vhadují zpět do budky. Kostkami házejte mimo krmítko – nevracejte je do něj ani do budky.	99–104
	Hodte všemi kostkami mimo krmítko. Padne-li alespoň 1  , vezměte si 1  z banku a skladujte jej na TÉTO kartě.		105–110

## EFEKTY TYPU

Tyto karty představují ptáky, kteří tvoří hejna – někdy i o velmi značném počtu jedinců.

TYP EFEKTU	EFEKT	POZNÁMKA	KARTY PTÁKŮ S TÍMTO EFEKTEM
	Vyloží-li soupeř kartu do biotopu  , zasuňte pod tuto kartu jednu svou kartu Z RUKY.	Tento efekt se aktivuje pouze vyložením nové karty z ruky (soupeře). Přesunutím karty z jiného biotopu nikoliv.	18
	Zasuňte pod tuto kartu jednu svou kartu Z RUKY a položte 1  na tuto kartu.		116–121
	Zasuňte pod tuto kartu jednu svou kartu Z RUKY a doberte si 1  .	Pokud nevyužijete první část efektu (zasunutí karty), nemůžete provést ani jeho druhou část (položít vejce, dobrat kartu atd.).	122–130
	Zasuňte pod tuto kartu jednu svou kartu Z RUKY a vezměte si 1  /  /  z banku.		131–134
	Odhodte 1  /  a zasuňte pod tuto kartu 2  z balíčku.		Nemáte-li ve své zásobě potravu požadovaného druhu, nemůžete tento efekt využít.

## DALŠÍ EFEKTY

TYP EFEKTU	EFEKT	POZNÁMKA	KARTY PTÁKŮ S TÍMTO EFEKTEM
	Leží-li tato karta ve své řadě nejvíce vpravo, můžete ji přemístit do jiné řady.	<p><i>Tyto karty představují ptáky schopné života v různém prostředí.</i></p> <p>Kartu jako obvykle umístěte na pole nejvíce vpravo bez ohledu na to, z jakého sloupce jste ji přesouvali, a žádné náklady přitom nemusíte hradit. Nadále platí, že v žádné řadě nemůže ležet více karet než 5. Efekt lze využít v dalších kolech znovu!</p> <p><i>Strategický tip: přesun do jiného biotopu může být výhodný např. pro provádění výhodnějších akcí nebo plnění úkolů – nechte-li ztratit možnost efekt využít, dejte pozor, abyste vpravo vedle této karty žádnou jinou kartu nevykládali ani nepřemísťovali.</i></p>	81–88
	Využijte efekt s časováním „ <b>VE SVÉM TAHU</b> “  jiné karty v téže řadě.	Zvolený efekt můžete tedy v tomto tahu využít dvakrát (či teoreticky až třikrát).	78, 79
	Využijte efekt typu  jiné karty v téže řadě.	Zvolený efekt můžete tedy v tomto tahu využít dvakrát.	80
	Doberte si 2 nové karty osobních úkolů, 1 si nechte, druhou odhodte.	<p><i>Tyto karty představují ohrožené druhy ptáků a druhy, které by se mohly brzo ohroženými stát v důsledku klesání jejich populace.</i></p> <p>Dojde-li balíček karet úkolů, zamíchejte odhozené karty a vytvořte nový.</p>	146–160
	Vyložte další kartu do téhož biotopu.	<p><i>Tyto karty představují ptáky, kteří žijí v hejnech spolu s jedinci jiných druhů. Je to výhodné při hledání potravy či obraně proti predátorům.</i></p> <p>Všechna pravidla vykládání karet musejí být dodržena i při vyložení další karty, včetně úhrady příslušných nákladů.</p>	161–170



# REJSTŘÍK KARET PTÁKŮ

číslo karty	český název	anglický název
101	anhinga americká	Anhinga
33	bekasina americká	Wilson's Snipe
112	berneška velká	Canada Goose
141	bobolink kanadský	Bobolink
22	brhlík americký	Red-Breasted Nuthatch
20	brhlík běloprsý	White-breasted Nuthatch
132	brhlík drobný	Pygmy Nuthatch
131	brkoslav americký	Cedar Waxwing
35	bukač severoamerický	American Bittern
133	čížek severoamerický	Pine Siskin
143	čížek žlutý	American Goldfinch
27	datel červenohlavý	Red-Headed Woodpecker
54	datel chocholatý	Pileated Woodpecker
29	datel karolinský	Red-Bellied Woodpecker
72	datel rudohrdlý	Yellow-Bellied Sapsucker
28	datel sěrač	Acorn Woodpecker
144	datel zlatý	Northern Flicker
77	volavka zelená	Green Heron
87	dlaskovec modrý	Blue Grosbeak
76	dlaskovec růzvoprsý	Rose-breasted Grosbeak
43	drozd rezavoocasý	Hermit Thrush
125	drozd stěhovavý	American Robin
78	drozdec černohlavý	Gray Catbird
79	drozdec mnohohlasý	Northern Mockingbird
12	holohol islandský	Barrow's Goldeneye
138	holoubek inka	Inca Dove
62	hrdlička karolinská	Mourning Dove
113	husička podzimní	Black-Bellied Whistling-Duck
126	hýl mexický	House Finch
154	hýl rudokorunkatý	Cassin's Finch
150	chřástal královský	King Rail
103	ibis americký	White-faced Ibis
152	jeřáb americký	Whooping Crane
111	jeřáb kanadský	Sandhill Crane
92	jestřáb Cooperův	Cooper's Hawk
129	jiřička modrolesklá	Purple Martin
46	kachna divoká	Mallard
51	kachnice kaštanová	Ruddy Duck
50	kachnička karolinská	Wood Duck
40	kalypta růžovohlavá	Anna's Hummingbird
95	káně bělohrdlá	Swainson's Hawk
107	káně královská	Ferruginous Hawk
93	káně páskovaná	Red-Shouldered Hawk
90	káně rudooocasá	Red-Tailed Hawk
71	kardínál červený	Northern Cardinal
39	kolibřík rubinohrdlý	Ruby-throated Hummingbird
147	kolpík růžový	Roseate Spoonbill
17	kondor havranovitý	Black Vulture
160	kondor kalifornský	California Condor
15	kondor krocانovitý	Turkey Vulture
114	kormorán usatý	Double-Crested Cormorant
163	králíček americký	Ruby-Crowned Kinglet
69	krkavec americký	Chihuahuan Raven
70	krkavec velký	Common Raven
1	krocan divoký	Wild Turkey
60	křepel kalifornský	California Quail
61	křepel virginický	Northern Bobwhite
64	křivka obecná	Red Crossbill
10	kukačka dešťová	Yellow-Billed Cuckoo
89	kukačka kohoutí	Greater Roadrunner
44	kuřák rezavoocasý	Killdeer
68	kvakoš noční	Black-Crowned Night-Heron
4	labuř trubáč	Trumpeter Swan
83	lelek sokolí	Common Nighthawk
42	leskot modrosědý	Blue-Gray Gnatcatcher
2	lesňáček kápořý	Hooded Warbler
5	lesňáček modrokřídý	Blue-Winged Warbler
148	lesňáček modroplášťový	Cerulean Warbler
3	lesňáček zlatý	Prothonotary Warbler
52	lesňáček žlutohrdlý	Common Yellowthroat
124	lesňáček žlutokorunkatý	Yellow-Rumped Warbler
82	lesňáček žlutoprsý	Yellow-Breasted Chat
159	linduška prérijní	Sprague's Pipit
106	luňák mississipský	Mississippi Kite
123	lyska americká	American Coot
30	lžičák pestrý	Northern Shoveler
120	mlynařík americký	Bushtit
80	morčák chocholatý	Hooded Merganser
99	morčák velký	Common Merganser
146	nesyt americký	Wood Stork
145	orel bělohlavý	Bald Eagle
97	orel skalní	Golden Eagle
38	orlovec říční	Osprey
26	ořešník americký	Clark's Nutcracker
121	papežík americký	Dickcissel

číslo karty	český název	anglický název
73	papežík indigový	Indigo Bunting
65	papežík lazurový	Lazuli Bunting
156	papežík zelenohřbetý	Painted Bunting
158	papuchalk severní	Atlantic Puffin
142	pelikán hnědý	Brown Pelican
115	pelikán severoamerický	American White Pelican
91	pilich šedý	Northern Harrier
75	pipilo skvrnitý	Spotted Towhee
31	pišík americký	Spotted Sandpiper
137	pisla americká	Black-Necked Stilt
108	poštolka pestrá	American Kestrel
53	potápka americká	Pied-billed Grebe
49	potápka Clarkova	Clark's Grebe
34	potáplice lední	Common Loon
94	puštík proužkovaný	Barred Owl
153	puštík západní	Spotted Owl
122	racek delawarský	Ring-Billed Gull
45	racek vnitrozemský	Franklin's Gull
86	rorys ostnitý	Chimney Swift
48	rybák černý	Black Tern
47	rybák forsterův	Forster's Tern
14	rybařík pruhopsý	Belted Kingfisher
168	salašník horský	Mountain Bluebird
167	salašník modrý	Eastern Bluebird
18	skřivan ouškatý	Horned Lark
32	slípka žlutohá	Purple Gallinule
6	sluka americká	American Woodcock
24	sojka chocholatá	Blue Jay
25	sojka Stellerova	Steller's Jay
96	sokol stěhovavý	Peregrine Falcon
109	sova pálená	Barn Owl
16	straka americká	Black-billed Magpie
151	strakapoud kokardový	Red-Cockaded Woodpecker
161	strakapoud osikový	Downy Woodpecker
149	strnad límcový	Chestnut-Collared Longspur
59	strnadec Bairdův	Baird's Sparrow
85	strnadec bělokorunkatý	White-Crowned Sparrow
88	strnadec pruhohlavý	Lincoln's Sparrow
56	strnadec pustinný	Grasshopper Sparrow
166	strnadec skvrnitý	Savannah Sparrow
134	strnadec zimní	Dark-Eyed Junco
84	strnadec zpěvný	Song Sparrow
58	strnádka Cassinova	Cassin's Sparrow
57	strnádka vrbovitá	Chipping Sparrow
136	střízlík karolinský	Carolina Wren
81	střízlík pokřovní	Bewick's Wren
165	střízlík zahradní	House Wren
110	syček králičí	Burrowing Owl
19	sýkora horská	Mountain Chickadee
23	sýkora jalovcová	Juniper Titmouse
21	sýkora karolinská	Carolina Chickadee
162	sýkora rezavoboká	Tufted Titmouse
74	tangara červenohlavá	Western Tanager
8	tenkozobec americký	American Avocet
157	tetřevěk prériový	Greater Prairie-Chicken
63	trupjálk baltimorský	Baltimore Oriole
7	tuhýk americký	Loggerhead Shrike
140	tyran bleďohrdlý	Ash-Throated Flycatcher
41	tyran chocholatý	Great Crested Flycatcher
13	tyran obecný	Eastern Kingbird
37	tyran vidlocasý	Scissor-Tailed Flycatcher
36	tyranovec domácí	Eastern Phoebe
139	tyranovec okrovobřichý	Say's Phoebe
135	ústřičník americký	American Oystercatcher
127	vlaštovka obecná	Barn Swallow
128	vlaštovka stromová	Tree Swallow
130	vlaštovka zelená	Violet-Green Swallow
11	vřhovec bronzový	Bronzed Cowbird
116	vřhovec červenokřídý	Red-Winged Blackbird
9	vřhovec hnědohlavý	Brown-headed Cowbird
117	vřhovec nachový	Common Grackle
118	vřhovec pospolitý	Brewer's Blackbird
55	vřhovec západní	Western Meadowlark
119	vřhovec žlutohlavý	Yellow-Headed Blackbird
100	vodouš břehoušovitý	Willet
102	volavka bělostná	Snowy Egret
170	volavka bílá	Great Egret
169	volavka velká	Great Blue Heron
66	vřána americká	American Crow
67	vřána rybí	Fish Crow
98	vřír virginický	Great Horned Owl
105	vřiček americký	Eastern Screech-Owl
164	zelenáček červenooký	Red-Eyed Vireo
155	zelenáček malý	Bell's Vireo
104	zoboun americký	Black Skimmer