

Přes řeku Potomac (DJ08407)

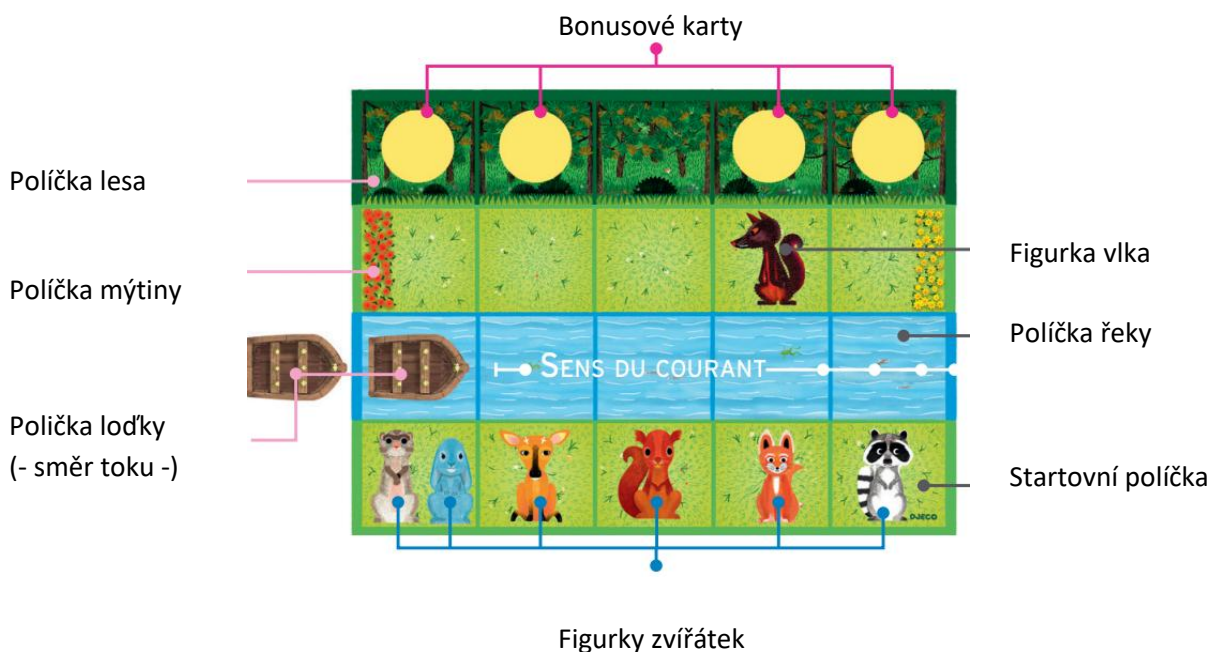
Věk: 5 - 10 let **Počet hráčů:** 2 - 4 **Délka hry:** 15 min.

Obsah: 1 hrací deska, 2 loďky, 4 bonusové karty, 6 figurek zvířátek, 1 figurka vlka, 1 hrací kostka.

Zvířátka se snaží dostat do lesa na druhé straně řeky Potomac. Nejprve ale musí překonat řeku a přejít mýtinu!

Cíl hry: Přes řeku Potomac je kooperativní hra. Hráči společně pomáhají šesti zvířátkům dostat se k lesu, cestou je však nesmí strhnout vodopád nebo chytit vlk.

Příprava na hru: Doprostřed stolu položte hrací desku. Na startovní políčka – na břeh řeky – postavte zvířátka, vlka postavte na mýtinu a bonusové karty, otočené obrázky dolů, položte na políčka lesa. Loďky umístěte na políčka řeky, tak jak je znázorněno na obrázku. Vedle hrací desky si položte hrací kostku.





Průběh hry: Hru začíná nejmladší hráč, poté se pokračuje ve směru hodinových ručiček. Jedná se o kooperativní hru, to znamená, že všichni hráči mohou hrát s jakoukoliv figurkou. Můžete se spolu domlouvat, s jakou figurkou se bude hrát, ale konečné rozhodnutí je na hráči, který je právě na tahu.

Pohyb zvířátek:

Zvířátka musí překonat řeku pomocí loďky, pak přejít přes mýtinu a dojít do lesa.

Hráč hodí kostkou:

-  Posuňte figurku zvířátka podle svého výběru (kromě vlka) o jedno políčko, horizontálně nebo vertikálně (ne diagonálně).
-  Posuňte loďku na řece o jedno políčko směrem doprava. Zvířátko umístěné na lodi se pohybuje spolu s loďkou.



Pokud se loďka dostane mimo hrací desku, znamená to, že se ocitla pod vodopádem. Loďka je až do konce hry vyřazena ze hry. Položte druhou loďku na první políčko na území řeky (první políčko na levé straně desky).

Pokud se i druhá loďka dostane pod vodopád, zvířátka už se nemohou dostat přes řeku!

Poznámka: Obě loďky nemohou plout současně na řece. Druhá loďka připlouvá, jakmile se první dostane pod vodopád.



Posuňte figurku vlka o jedno políčko směrem k červeným květinám na mýtině (směrem doleva). Pokud se vlk dostane na poslední políčko na levé straně desky, posune se o jedno políčko zpět doprava.



Posuňte figurku vlka směrem ke žlutým květinám na mýtině (směrem doprava). Pokud se vlk dostane na poslední políčko na pravé straně desky, posune se o jedno políčko zpět doleva.

- Na jednom území mohou být maximálně dvě zvířátka.
- Jakmile se jedno zvířátko dostane do lesa, už se s ním dále nehraje.
- Pokud se vlk dostane na políčko, kde se nachází také nějaké zvířátko, vlk zvířátko chytí!

Hráč provádí akci vyznačenou na hrací kostce. Poté je na řadě další hráč, který hodí kostkou.

Bonusové karty: Ve hře jsou k dispozici 4 bonusové karty. Pokládají se na čtyři z pěti políček lesa. Pokud se hráč dostane se zvířátkem na některé z těchto políček, hráči získávají bonusovou kartu. Tuto kartu pak může použít jakýkoliv hráč kdykoliv během hry.

V jednom kole hry je možné použít pouze jednu bonusovou kartu. Jakmile se karta použije, vyřadí se ze hry.



Zákaz pohybu vlka: pokud hráč použije tuto kartu, vlk se nesmí pohnout, i když kostka ukazuje, že se má pohnout.



Přeskok vlka: pokud hráč použije tuto kartu, zvířátko může přeskočit vlka.

1. Horizontálně: hráč se může vyhnout vlkovi, pokud se vlk dostane na políčko, kde je nějaké zvířátko. Vlk a zvířátko si vymění své místo.

2. Vertikálně: Při výstupu z loďky se zvířátko dostává přímo do lesa.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy se všech šest zvířátek dostalo do lesa na druhé straně řeky: všichni jsou v bezpečí a zdraví! Všichni hráči vítězí!

Jakmile však během hry některé zvířátko chytí vlk, nebo zvířátko s loďkou vpluje pod vodopád, hra končí a všichni hráči prohrávají!

Pokud se dostanou obě loďky mimo hrací desku dříve, než všechna zvířátka přejdou řeku, hra také končí.

Poznámka: Hru je možné zjednodušit a hrát pouze s 5 zvířátky místo 6 (všech pět zvířátek postavte na začátku hry na startovní políčka).

Autor hry: Geoffroy Simon