

15min

7+

2 hráči

JURASSIC SNACK

PRAVIDLA

Autor hry: Bruno Cathala,
Ilustrace: Camille Chaussy

CÍL HRY

Mladí **Diplodoci** si libují v chutných listech, které rostou na sousedních pastvinách. K vítězství tvůj tým Diplodoků musí sníst **více listů** než druhý tým... ledaže se jeden z Vás rozhodne zavolat strašlivého Tyranosaura, aby se zbavil Diplodoků protihráče!

HRA OBSAHUJE

- 4 herní plány pastvin (čtverec 3x3)
- 10 figurek Diplodoků (5 modrých, 5 žlutých)
- 2 figurky Tyranosaurů
- 28 žetonů Trávy
- pravidla hry

PŘÍPRAVA

- 1 Složte herní plochu libovolným spojením **čtyřech herních plánů pastvin** tak, aby se každý herní plán dotýkal alespoň jedním bokem druhého herního plánu (k první hře doporučujeme vytvořit čtverec; další možnosti objevíte později!).

- 2 Každý hráč si vezme **5 Diplodoků** v jedné barvě. Oba hráči umístí **4** z nich na herní plán na polích s obrázkem vejce ve své barvě. Pátý Diplodocus stojí před hráčem mimo herní plán.
- 3 Oba **Tyranosaury** umístěte mimo herní plán.
- 4 Zamíchejte **28 žetonů Trávy** symboly dolů. Pak je náhodně rozložte na herní plán a nedívejte se na ně. Můžete začít hrát!

Příklad rozložení



JAK HRÁT?

Začíná **modrý hráč**.

Během prvního kola může provést **JEN jeden tah**.

Pak se hráči vystřídají a mohou provést **DVA tahy** v každém kole.

Oba tahy v kole mohou být provedeny jen s jednou nebo dvěma různými figurkami. Hráč může například hrát pouze Diplodokem nebo Tyranosaurem, nebo v rámci jednoho kola jedním i druhým.



DVA MOŽNÉ TAHY

PŘEMÍSTĚNÍ JEDNOHO ZE SVÝCH DIPLODOKŮ

Diplodokové jsou BÝLOŽRAVCI. Obvykle je jejich hlavní aktivitou snědení žetonu Trávy. Diplodokus se pohybuje po přímkce, dokud není blokován:

- 1 **jiným Diplodokem**
- 2 **Tyranosaurem**
- 3 **okrajem herního plánu**
- 4 **žetonem Trávy**. V tomto případě Diplodokus sní trávu: bere si žeton trávy, který je ukazován oběma hráčům. Potenciální efekt žetonu Trávy je ihned použit, pak je žeton kladen lícem dolů před hráčem nebo umístěn na dříve získaných žetonech.



PŘEMÍSTĚNÍ TYRANOSAURA

Tyranosaurus je MASOŽRAVEC. Často pronásleduje klidné Diplodoky. Tyranosaurus se pohybuje **po přímce**, dokud není blokován:

- 1 jiným Tyranosaurem
- 2 žetonem Trávy
- 3 okrajem herního plánu
- 4 Diplodokem. V tomto případě ho Tyranosaurus odežene: postaví se na místo Diplodoka na herním plánu; Diplodoka poté položte vedle herního plánu před hráčem, kterému patří.



KONEC HRY

Hra končí **v okamžiku**, kdy je splněna jedna ze tří následujících podmínek:

- Jeden z hráčů už nemá **žádné Diplodoky** na herním plánu.

V tomto případě hráč prohrál a počet snědených žetonů se nebere v úvahu.

- Na herním plánu **už není žádný žeton Trávy**.

NEBO

- Během **dvou kol za sebou ŽÁDNÝ** z hráčů nevezal žeton Trávy nebo neodehnal některého z Diplodoků druhého hráče mimo herní plán.

V tomto případě každý hráč ukáže všechny žetony Trávy, které snědl jeho tým Diplodoků během hry a spočítá body. Hráč, který má více bodů, vítězí!

V případě shody vítězí hráč, který má menší počet žetonů Trávy. Pokud je to i dále remíza, vítězí oba hráči!





EFEKTY ŽETONŮ



NAROZENÍ (X3)

Položte svého Diplodoka, který je mimo herní plán, na libovolné volné pole. Na konci hry má tento žeton hodnotu **1**.



PRŮZKUM (X2)

Jen pro sebe si prohlédněte VŠECHNY žetony Trávy na jedné pastvině, ale nepřemísťujte je. Na konci hry má tento žeton hodnotu **1**.



LET (X4)

Presuňte libovolného Diplodoka z herního plánu na libovolné volné pole. Na konci hry má tento žeton hodnotu **1**.



NÁLET (X3)

Presuňte Tyranosaura z herního plánu na libovolné volné místo. Na konci hry má tento žeton hodnotu **1**.



SOPEČNÝ VÝBUCH (X2)

Odstraňte dva žetony Trávy z herního plánu a nedívejte se na ně (odložte je do krabice). Na konci hry má tento žeton hodnotu **1**.



PŘEKVAPENÍ (X2)

Položte nového Tyranosaura na místo svého Diplodoka. Odložte svého Diplodoka před sebe. Na konci hry má tento žeton hodnotu **3**.



DOBRŮTKA (X12)

Tráva je chutná, ale nemá žádný okamžitý efekt. Na konci hry má tento žeton hodnotu **2**.

DŮLEŽITÉ

Pokud hráč získá **žeton Trávy**, ale nemůže využít jeho efektu (např. Narození v situaci, kdy hráč má na herním plánu 5 Diplodoků nebo Nálet, pokud Tyrannosaurus není na herním plánu), jen pro sebe si prohlédne **DVA žetony Trávy** na herním plánu, aniž by je přemísťoval.

TIRÁŽ

Autor: Bruno Cathala,
Ilustrace: Camille Chaussy
Vydavatel: The Flying Games
24 rue Sibuet - 75012 Paris
Balení: Origames
3D modelování: Dominique Breton
Česká verze: © Funiverse
Překlad: Anna Podolecka
Korektura: Natálie Raclavská

THE
FLYING
GAMES

ORIGAMES.fr

