

MINDOK



Králíčí nora

ROZVÍJÍ NÁSLEDUJÍCÍ
KOGNITIVNÍ DOVEDNOSTI:

PLÁNOVÁNÍ



LOGICKÉ MYŠLENÍ



ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ



- 1** Vyberte si zadání a umístěte podle něj na herní desku dílky se zvířátky. Ostatní zvířátka dejte stranou, nyní je nebudete potřebovat.
 - 2** Umístěte na herní desku dílky země tak, aby každý druh zvířátek měl svoji noru:
 - Musíte využít všechny dílky země. Dílky se nesmějí navzájem překrývat, ani překrývat zvířátka či vyčnívat s hrací desky.
 - Liška a jezevec musí být odděleni každý ve své vlastní noře, králíci naopak musí být v jedné noře společně.
 - Každá nora musí mít svůj samostatný východ v horní části herní desky.
 - 3** Každé zadání má pouze 1 řešení. To najdete v zadní části přehledu zadání.
- 1** Vyberte si zadanie a umiestnite podľa neho na hernú dosku dieliky so zvieratkami. Ostatné zvieratká dajte nabok, teraz ich nebudete potrebovať.
 - 2** Umiestnite na hernú dosku dieliky zeme tak, aby každý druh zvieratiek mal svoju noru:
 - Musíte využiť všetky dieliky zeme. Dieliky sa nesmú navzájom prekryvať, ani prekryvať zvieratká či vyčnievať z hracej dosky.
 - Liška a jazvec musia byť oddelení každý vo svojej noře, králiky naopak musia byť v jednej noře spoločne.
 - Každá nora musí mať svoj samostatný východ v hornej časti hernej dosky.
 - 3** Každé zadanie má len 1 riešenie. To nájdete v zadnej časti prehľadu zadání.