



AGATIN
SVĚT

Postav hrad! (DJ08442)

Věk: 6 - 99 let **Počet hráčů:** 2

Obsah: 2 sady po 9 kuželkách (6 velkých + 3 malé) + 30 karet se zadáním

Cíl hry

Jako první z hráčů sestavit hrad shodný s hradem zobrazeným na kartě.

Příprava na hru

Každý hráč obdrží sadu 9 kuželek, které si postaví na stůl před sebe. Z karet se zadáním se vytvoří dobírací balíček, obrázky směřují dolů a balíček se umístí mezi oba hráče.

Průběh hry

Nejmladší hráč vezme vrchní kartu z balíčku a položí jí obrázkem nahoru na stůl tak, aby na ni oba hráči dobře viděli.

Nejmladší hráč řekne "Go!" a oba hráči si začnou prohlížet ze všech stran své kuželky a detaily na nich. Snaží se nalézt kuželky totožné s předlohou na kartě a postavit z nich stejný model hradu.

Poznámka: Postavením menší kuželky na větší vznikne nový vzhled kuželky...

Jakmile hráč usoudí, že dokončil stavbu svého hradu, zakončí kolo hry:

- pokud se stavba shoduje s hradem, který je zobrazený na otočené kartě, hráč získává tuto kartu,
- v opačném případě kartu získává druhý hráč.

Druhý hráč poté otočí novou kartu a hra pokračuje.

Závěr hry

Vítězí hráč, který jako první získal 5 karet.



AGATIN
SVĚT

Postav hrad! (DJ08442)

Věk: 6 - 99 let **Počet hráčů:** 2

Obsah: 2 sady po 9 kuželkách (6 velkých + 3 malé) + 30 karet se zadáním

Cíl hry

Jako první z hráčů sestavit hrad shodný s hradem zobrazeným na kartě.

Příprava na hru

Každý hráč obdrží sadu 9 kuželek, které si postaví na stůl před sebe. Z karet se zadáním se vytvoří dobírací balíček, obrázky směřují dolů a balíček se umístí mezi oba hráče.

Průběh hry

Nejmladší hráč vezme vrchní kartu z balíčku a položí jí obrázkem nahoru na stůl tak, aby na ni oba hráči dobře viděli.

Nejmladší hráč řekne "Go!" a oba hráči si začnou prohlížet ze všech stran své kuželky a detaily na nich. Snaží se nalézt kuželky totožné s předlohou na kartě a postavit z nich stejný model hradu.

Poznámka: Postavením menší kuželky na větší vznikne nový vzhled kuželky...

Jakmile hráč usoudí, že dokončil stavbu svého hradu, zakončí kolo hry:

- pokud se stavba shoduje s hradem, který je zobrazený na otočené kartě, hráč získává tuto kartu,
- v opačném případě kartu získává druhý hráč.

Druhý hráč poté otočí novou kartu a hra pokračuje.

Závěr hry

Vítězí hráč, který jako první získal 5 karet.