



Pestrá historie



Timeline



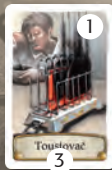
Ve zkratce...

Když je hráč na tahu, musí se snažit umístit jednu ze svých karet na správné "místo na časové ose (= Timeline)". Zahraje-li kartu správně, bude před sebou mít o jednu kartu méně. Zahraje-li ji nesprávně, karta je navrácena do krabičky a hráč si musí dobrat novou kartu. Pokud se hráč v průběhu kola stane jediným hráčem, který se zbavil své poslední karty, stává se vítězem hry.



Obsah hry

110 karet, každá má na jedné straně názov predmetu a jeho obrázok, na druhej strane to isté a navyše dátum. České a slovenské pravidlá.



- 1 Obrázek
- 2 Letopočet
- 3 Název karty
- 4 Barevné pozadí pro snadné rozlišení karet

Témata obsažená v této sadě

- Objevy
- Umění
- Události
- Hudba
- Vynálezy
- Monumenty
- Sport

Přední strana Zадní strana

Cíl hry

Stát se prvním hráčem, kterému se podaří zbavit se všech svých karet.

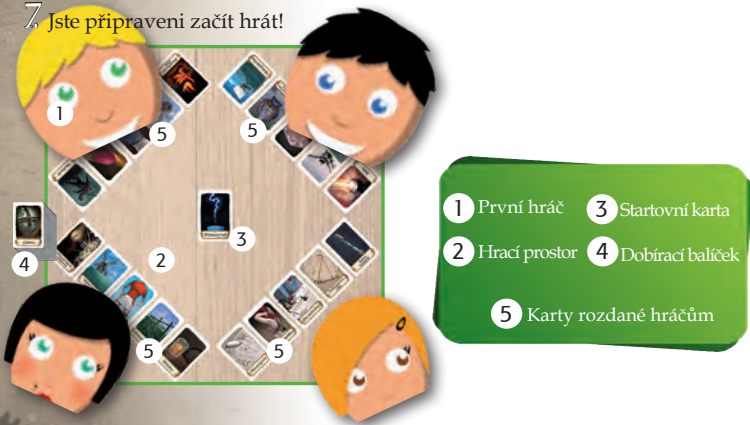
Příprava hry

1. Hráči se rozesadí okolo hracího prostoru.
2. Nejmladší hráč bude začínajícím hráčem.
3. Zamíchejte karty. Ujistěte se, že strany karet s letopočty jsou všechny skryté.
4. Každému hráči jsou rozdány 4 karty (stranou s rokem dolů). Hráči umístí karty před sebe. Za žádných okolností se hráči nesmí podívat na zadní stranu karty (tu s letopočtem)! Zkušenější hráči se mohou domluvit na jiném počtu karet, se kterými budou hrát. Měli by tak činit na základě svých předchozích zkušeností s Timeline. Čím více karet před sebou máte, tím může být hra náročnější.
5. Balíček se zbylými kartami je ponechán ve středu stolu a tvoří dobírací balíček.



6. Otočte vrchní kartu z dobíracího balíčku tak, aby byla vidět její strana s letopočtem. Časovou osu začnete skládat okolo této karty tak, že se budete snažit správně umístit události a další témata, které máte na kartách před sebou.

7. Jste připraveni začít hrát!



Příběh hry

Hra sestává ze sérií jednotlivých kol. V každém kole se hráči střídají v tazích, přičemž hra běží po směru hodinových ručiček. Kolo je uzavřeno poté, co se všichni hráči na tahu vystřídají. Hra se zahajuje tak, že první hráč musí umístit libovolnou ze svých karet vedle startovní karty (té, která byla umístěna doprostřed stolu během přípravy hry):

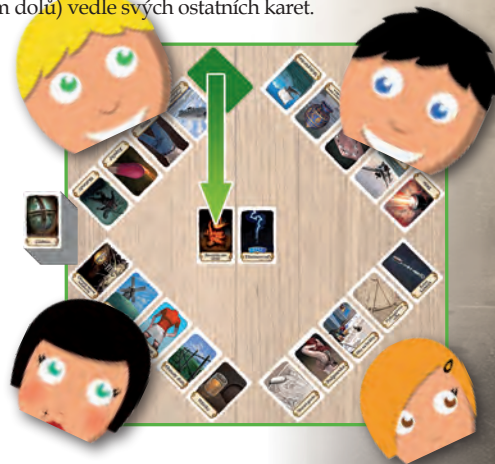
✿ Pokud si myslí, že k události na jeho kartě došlo před rokem uvedeným na startovní kartě, umístí svoji kartu vlevo od startovní karty.

✿ Pokud se domnívá, že k události na jeho kartě došlo po roce uvedeném na startovní kartě, umístí svoji kartu vpravo od startovní karty.

Po zahrání hráč kartu otočí na zadní stranu, aby bylo vidět letopočet, a zkontroluje, zda karta byla na časové ose umístěna správně:

✿ Pokud byla karta umístěna správně, je ponechána na svém místě letopočtem nahoru a hráčův tah skončil.

✿ Pokud byla karta umístěna nesprávně, je navrácena do krabíčky. Hráč si musí dobrat svrchní kartu z dobíracího balíčku a umístit ji před sebe (stranou s letopočtem dolů) vedle svých ostatních karet.

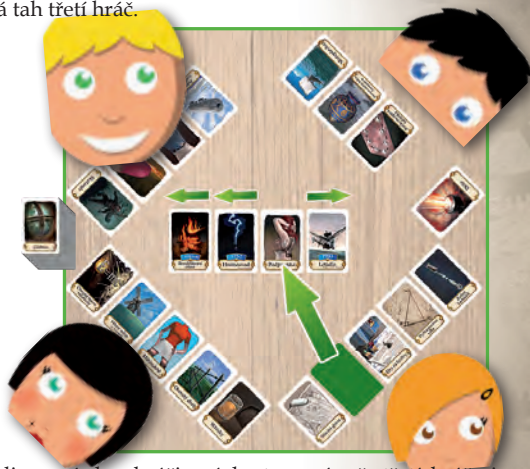


Nyní může začít svůj tah další hráč (první po levici začínajícího hráče).

- Zahrál-li první hráč svoji kartu správně, může si druhý hráč vybrat mezi třemi místy, kam umístit svoji kartu: nalevo od obou zahraných karet, napravo od nich či mezi ně.
- Nezahrál-li první hráč svoji kartu správně, druhý hráč má pouze dvě možnosti (zahrát kartu buď vlevo či vpravo od startovní karty).
- Pokud druhý hráč umístí kartu správně, zůstává karta na stole stranou s letopočtem otočenou nahoru. Časová osa se prostě upraví tak, aby mezi jednotlivými kartami zbyl prostor pro umístění dalších karet.



Nyní začíná tah třetí hráč.



- Zahráli-li první dva hráči své karty správně, třetí hráč si nyní může vybrat ze čtyř míst, kam umístit svoji kartu...
- ... a tak dále.

Zvláštní pravidlo

V průběhu hry může nastat situace, kdy hráč bude pokládat kartu se shodným letopočtem, jaký má jedna z karet, které již jsou vyloženy na stole. V tomto případě musí umístit kartu hned vedle karty, která je již vyložena. Nezáleží přitom, z které strany ji umístit.

Konec hry

Na konci každého kola zkontrolujte, zda není ve hře hráč, který by před sebou již neměl žádnou kartu (jinými slovy, zda některý z hráčů v průběhu kola neumístil správně svoji poslední kartu):

- Pokud nikdo nebyl schopen zahrát správně svoji poslední kartu, začnete nové kolo.
- Pokud je ve hře jediný hráč, který již nemá žádnou kartu, stává se ihned vítězem hry!
- Pokud více než jeden hráč zahraje správně svoji poslední kartu v tom samém kole, hra pokračuje. Všichni hráči, kteří zahráli správně svoji poslední kartu, zůstávají ve hře, zatímco ostatní jsou vyřazeni. Hráči, kteří zůstali ve hře, si každý doberou jednu kartu z dobřáčích balíčků a pokračují v hraní, dokud nezůstane pouze jeden hráč, který v daném kole umístil svoji poslední kartu správně!

Autor

Autor: Frédéric Henry

Ilustrace: Nicolas Fructus a Xavier Collette

Překladatelé: Martin Hrabálek, David Müller

Publikováno nakladatelstvím Asmodee Editions. Česká verze: REXhry, <http://www.rexhry.cz>. Značka je vlastnictvím společnosti Rexport, s.r.o. Líbila či nelíbila se Vám naše hra? Podělte se o svůj názor s ostatními na našich stránkách či na stránkách www.zatrolene-hry.cz.



V skratke...

- Keď si na ťahu, snažíš sa zahráť jednu zo svojich kariet na správne miesto na „časovej osi“.
- Ak zahráš kartu správne, budeš mať pred sebou o jednu kartu menej.
- Ak zahráš nesprávne, musíš kartu vrátiť do krabičky a namiesto nej si vziať „novú“ kartu.
- Ak si na konci kola jediným hráčom, ktorý pred sebou nemá žiadnu kartu, víťazíš!



Obsah hry

110 kariet, každá má na jednej strane názov udalosti a jej obrázok, na druhej strane to isté a navyše rok tejto udalosti.



- 1 obrázok
- 2 rok
- 3 názov karty
- 4 Farby zjednodušujú rozdelenie kariet

predná strana zadná strana

Témy v tejto krabičke

- Objavy
- Umenie
- Udalosti
- Hudba
- Vynálezy
- Monumenty
- Šport

Cieľ hry

Stať sa prvým hráčom, ktorému sa podarí zbaviť sa všetkých svojich kariet.

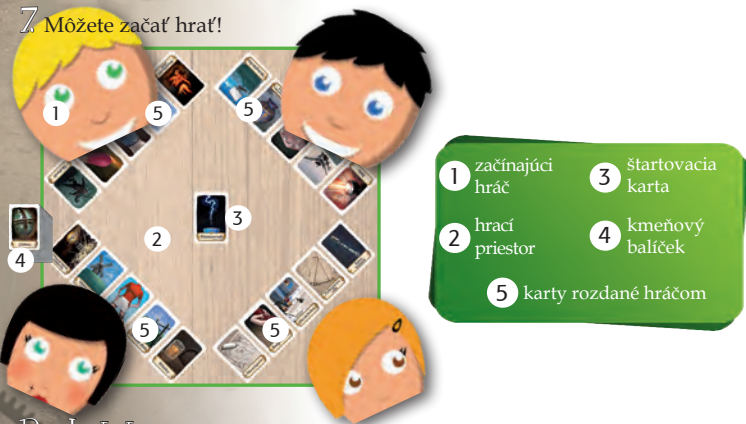
Príprava hry

1. Hráči si sadnú okolo hracej plochy.
2. Začínajúcim hráčom bude najmladší hráč.
3. Zamiešajte karty. Uistite sa, že strany kariet s rokmi sú všetky skryté.
4. Každému hráčovi sú rozdane 4 karty (stranou s rokom nadol). Hráči umiestnia karty pred seba. Za žiadnych okolností sa hráči nesmú pozrieť na zadnú stranu karty (tú s rokom)! Skúsenejší hráči sa môžu dohodnúť na inom počte kariet, s ktorými budú hrať. Mali by tak ale urobiť na základe svojich skúseností s hrou Timeline. Čím viac kariet máte pred sebou, tým môže byť hra náročnejšia.
5. Zvyšné karty položte na stôl ako kmeňový balíček, z ktorého sa budú neskôr ťahať ďalšie karty.



6. Otočte vrchnú kartu z kmeňového balíčka tak, aby bola vidieť jej strana s rokom a položte ju doprostred hracej plochy. Časovú os začnete skladať okolo tejto štartovacej karty tak, že sa budete snažiť správne umiestniť karty udalostí či iných tém, ktoré máte na kartách pred sebou.

7. Môžete začať hrať!



Príbeh hry

Hra sa skladá zo série jednotlivých kôl. V každom kole sa hráči striedajú v ťahoch v smere hodinových ručičiek. Kolo sa končí potom, čo sa všetci hráči vystriedajú. Hru zahájí začínajúci hráč, ktorý musí umiestniť ľubovoľnú zo svojich kariet vedľa štartovacej karty (tej, ktorá bola umiestnená doprostred hracej plochy počas prípravy hry):

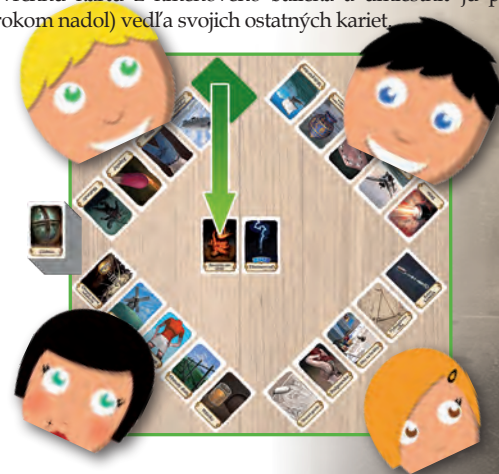
• Ak si myslí, že k udalosti na jeho karte došlo pred rokom uvedeným na štartovacej karte, umiestni svoju kartu vľavo od štartovacej karty.

• Ak si myslí, že k udalosti na jeho karte došlo po roku uvedenom na štartovacej karte, umiestni svoju kartu vpravo od štartovacej karty.

Po odohraní hráč otočí svoju kartu na zadnú stranu, aby bolo vidieť rok, a skontroluje, či karta bola na časovej osi umiestnená správne:

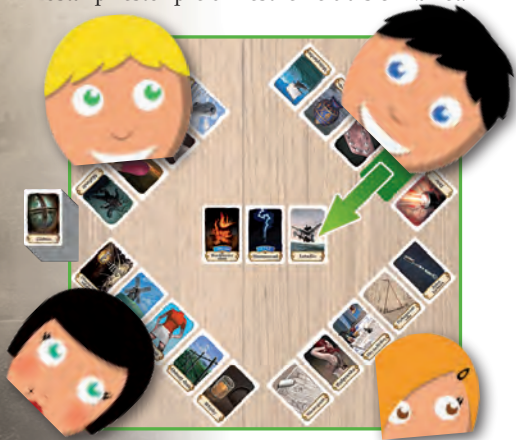
• Ak bola karta umiestnená správne, je ponechaná na svojom mieste rokom nahor a hráčov ťah skončil.

• Ak bola karta umiestnená nesprávne, vráti sa do krabičky. Hráč si musí potiahnuť vrchnú kartu z kmeňového balíčka a umiestniť ju pred seba (stranou s rokom nadol) vedľa svojich ostatných kariet.

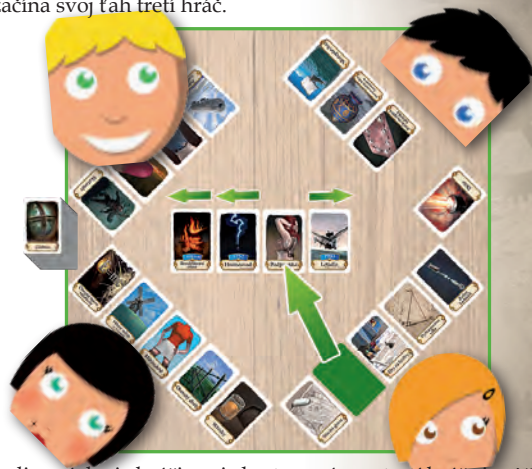


Následne môže začať svoj ťah ďalší hráč (prvý po ľavici začínajúceho hráča).

- Ak zahrá prvý hráč svoju kartu správne, môže si druhý hráč vybrať medzi tromi miestami, na ktoré môže umiestniť svoju kartu: naľavo od oboch zahraničných kariet, napravo od nich, alebo medzi ne.
- Ak prvý hráč svoju kartu nezahrá správne, druhý hráč má iba dve možnosti (umiestniť kartu naľavo alebo napravo od štartovacej karty).
- Ak druhý hráč umiestni kartu správne, zostáva karta na stole otočená stranou s rokom nahor. Časová os sa upraví tak, aby medzi jednotlivými kartami zostal priestor pre umiestnenie ďalších kariet.



Následne začína svoj ťah tretí hráč.



- Ak zahrali prví dvaja hráči svoje karty správne, tretí hráč si môže vybrať medzi štyrmi miestami, na ktoré môže umiestniť svoju kartu...
- a tak ďalej.

Zvláštne pravidlo

V priebehu hry sa môže stať, že hráč bude hrať kartu s rovnakým rokom, aký už má jedna z vyložených kariet na hracej ploche. V takom prípade musí umiestniť kartu hneď vedľa už vyloženej karty s rovnakým rokom – nezáleží pritom z ktorej strany.

Koniec hry

Na konci každého kola skontrolujte, či nie je v hre hráč, ktorý by už pred sebou nemal žiadnu kartu (inými slovami, či niektorý z hráčov v priebehu kola nezahral správne svoju poslednú kartu):

- Pokiaľ nikto nebol schopný zahrať správne svoju poslednú kartu, začnite nové kolo.
- Pokiaľ sa objavil jediný hráč, ktorý už nemá žiadnu kartu, stáva sa automaticky víťazom hry!
- Pokiaľ v tom istom kole zahralo správne svoju poslednú kartu viac hráčov, hra pokračuje. Všetci hráči, ktorí zahrali správne svoju poslednú kartu, zostávajú v hre, zatiaľ čo ostatní sú vyradení. Každý hráč zostávajúci v hre si potiahne jednu kartu z kmeňového balíčka a hra pokračuje dotedy, kým nezostane iba jeden hráč, ktorý v danom kole umiestnil svoju poslednú kartu správne!

Autor

Autor: Frédéric Henry

Ilustrácia: Nicolas Fructus, Xavier Collette

Prekladateľka: Marián Belko, Ľubomír Majerčík

Vydané nakladateľstvom Asmodee Editions

Slovenská pravidlá: REXhry, <http://www.rexhry.cz>. Značka je vlastníctvom spoločnosti Rexport, s.r.o.

Páčila sa Vám naša hra? Podelte sa o svoj názor s ostatnými na našich stránkach alebo na stránkach www.zatrolene-hry.cz.

