



Autor Wolfgang Kramer

Hra pro 2–10 hráčů od osmi let.

## **OBSAH HRY**

104 hracích karet s čísly 1–104, pravidla hry

## **CÍL HRY**

Na všech kartách jsou symboly krav. Každá kráva, kterou během hry vezmete, znamená jeden minusový bod. Cílem hry je nebrat karty. Pokud už karty vzít musíte, berte ty s nejméně kravami. Vyhraje tedy ten, kdo během hry nasbírá nejméně krav.

## **Druhy karet:**

Na běžných kartách je jedna kráva.

Na kartách s čísly 5, 15, 25 atd. jsou dvě krávy.

Na kartách s čísly 10, 20, 30 atd. jsou tři krávy.

Na kartách s čísly 11, 22, 33 atd. je pět krav.

Číslo 55 je výjimka a má sedm krav.

## PŘÍPRAVA

Ke hře si připravte papír a tužku. Karty se zamíchají a každému hráči se jich rozdá 10.

Čtyři horní karty ze zbývajících balíčku se položí doprostřed stolu (viz obrázek). Každá z těchto karet bude první kartou v řadě. Během hry se budou řady skládat maximálně z pěti karet. Zbývající karty odložte, nebudou ke hře potřeba.

**Obr. 1:** Ukazuje čtyři řady na začátku hry.



## PRŮBĚH HRY

### I. ZAHRÁNÍ KARTY

Každý hráč vybere jednu kartu z těch, které má v ruce, a položí ji skrytě – lícem dolů na stůl před sebe. Když všichni hráči vyberou jednu svoji kartu, otočí se tyto karty lícem nahoru.

Kdo má kartu s nejnižším číslem, zařazuje ji jako první do jedné ze čtyř řad (tj. pokládá ji na jednu z ležících karet). Další kartu zařazuje ten, kdo má druhé nejnižší číslo, atd., dokud nebude umístěna poslední vyložená karta. Toto se opakuje dokola než všichni hráči zahrají všech svých deset karet.

## JAK SE KARTY UMISŤUJÍ DO ŘAD?

Karta musí být umístěna do jedné z řad dle následujících pravidel:

### Pravidlo 1: Vzrůstající hodnota

Karty v řadě se vždy skládají tak, aby karta, kterou přikládáte, měla vždy vyšší číslo, než karta, za kterou ji přikládáte.

### Pravidlo 2: Nejnižší rozdíl

Karta musí být umístěna do řady za kartu, která má k dané vyložené kartě nejbližší nižší hodnotu.

**POZOR:** Pro umisťování karet do řad jsou vždy důležité poslední (nejvyšší) karty umístěné v řadách na stole.

### Příklad:

*Jak ukazuje obrázek 1, mají poslední (nejvyšší) karty čtyř řad následující hodnoty: 12, 37, 43 a 58. Čtyři hráči zahrají následující karty: 14, 15, 44 a 61.*

*„14“ je nejnižší a bude se zařazovat jako první. Podle prvního pravidla patří vedle „12“, stejně tak i „15“ zařadíme do této řady vedle „14“. „44“ může podle prvního pravidla patřit do řady za čísla 15, 37 nebo 43. Podle druhého pravidla ale musí být zařazena za kartu „43“. Karta „61“ patří podle druhého pravidla do čtvrté řady vedle „58“.*



**Obr. 2:** Ukazuje čtyři řady po prvním kole.

## II. ZÍSKÁVÁNÍ KARET

Dokud lze všechny zahraniční karty zařadit do řad, nikdo nemusí žádné karty brát. Co se ale stane, když je řada naplněná, nebo s kartou, která se nikam zařadit nedá?

V obou případech si hráč, který takovou kartu vyložil, musí vzít některou řadu karet.

### Pravidlo 3: Naplněná řada

Řada je naplněná, když je v ní pět karet. Ve chvíli, kdy do této řady má podle pravidla nejnižšího rozdílu být umístěna šestá karta, hráč, který tuto kartu zahrál, si musí vzít všech pět karet této řady. Místo nich dá doprostřed stolu kartu, kterou právě zahrál. Ta bude tvořit začátek nové řady.

**POZOR:** Všechny karty, které hráč vezme, si umístí do balíčku před sebe na stůl, nebere si je do ruky. V ruce nebude nikdy mít jiné karty než ty, které dostal na začátku.

### Příklad:

Naši čtyři hráči hrají následující karty: 21, 26, 30 a 36. „21“ a „26“ patří do první řady, která je teď s pěti kartami naplněná. Hráč, který vyložil kartu „30“, musí tuto kartu rovněž zařadit do první řady. Ta už je ovšem šestá, hráč si tedy musí vzít všech pět karet první řady. „30“ teď tvoří první kartu první řady. „36“ se pak zařadí za „30“.

**Obr. 3:** Zobrazuje čtyři řady po druhém kole.



#### Pravidlo 4: Nízká karta

Když hráč zahrane tak nízkou kartu, že ji není možné umístit do žádné z řad, musí si vzít jednu celou řadu **podle svého výběru**. Vezme si všechny karty z této řady do balíčku před sebe na stůl. Místo nich dá doprostřed stolu kartu, kterou právě zahrál. Ta bude tvořit začátek nové řady.

**POZOR:** Kdo vyloží tak nízkou kartu, že ji nelze zařadit a musí si tedy vzít některou řadu, měl by si vybrat tu řadu, kde je nejméně krav.

#### Příklad:

Byly zahrány následující karty: 3, 9, 68 a 83. „3“ je nejnižší karta a musí být jako první umístěna. Nelze ji ale zařadit do žádné řady. Hráč, který ji zahrál, vyprázdní jednu řadu. Vybere si druhou řadu a vezme si „37“ (protože je tam jen jedna kráva). Jeho „3“ je teď první kartou druhé řady. Hráč s kartou „9“ ji teď může položit do této řady vedle „3“.



**Obr. 4:** Ukazuje čtyři řady po třetím kole.

# KONEC HRY

Hra končí, když všichni hráči zahrají svých deset karet. Každý pak spočítá krávy v balíčku karet, které nasbíral.

Výsledek se zapíše a může se hrát znovu. Hraje se pak pořád dokola, dokud některý z hráčů nenasbírá 66 krav. Vítězem je ten hráč, který do té doby nasbíral nejméně krav. Samozřejmě lze na začátku stanovit jiný počet krav pro konec hry, nebo určitý počet her, na které se bude hrát.

## TIPY

Dva příklady ukazují, na co byste si ve hře měli dávat pozor. Na obrázcích jsou čtyři řady před umístěním karet zmíněných v tipech.

**V prvním případě** vyložil hráč kartu „45“, protože si myslel, že ji bude moci zařadit do třetí řady vedle čísla „41“. To se ale mýlil. Musí totiž zahrát svoji kartu „45“ podle pravidla nejnižšího rozdílu do 4. řady za „42“. „45“ je šestá karta a hráč si musí čtvrtou řadu vzít.



**Ve druhém případě** hraje hráč kartu „62“ a myslí si, že ji zařadí do první řady vedle čísla „61“. Některý z hráčů ovšem zahrál číslo „29“ a vzal si první řadu, tedy „61“. Hráč s kartou „62“ ji tedy musí zařadit do čtvrté řady vedle čísla „42“. Tato řada už je ovšem plná a hráč si ji musí vzít.



## Varianty hry 6 bere! pro pokročilé hráče

**U variant zůstávají zachována pravidla základní hry.**

### Varianta 1: Taktika

Ze 104 karet se vybere „počet hráčů  $\times$  10 + 4“ karet s nejnižšími čísly. Kromě hry v deseti hráčích se tak hraje s menším počtem karet a hráči přesně ví, které karty jsou ve hře. Například pro hru ve třech hráčích vyberte pouze karty s čísly 1 – 34. Zbylé karty odložte do krabičky, ve hře se nepoužijí.

### Varianta 2: Logika

Vyberte karty tak, jak je popsáno u varianty „Taktika“. Z těchto karet si hráči sami vyberou svých 10 karet do ruky. Před začátkem hry rozložte všechny vybrané karty **lícem nahoru** na stůl. Hráči si postupně dokola berou po jedné kartě do té doby, než mají všichni 10 karet. Zbylé 4 karty položte doprostřed stolu jako začátek řad.

### **Varianta 3: Profesionál**

Přikládat do řady se může doprava i doleva. Vlevo se čísla snižují, vpravo zvyšují. Ten, kdo položí do řady šestou kartu (bez ohledu na to, jestli doprava nebo doleva), musí si, stejně jako v základní hře, vzít celou řadu a kartu, kterou právě přiložil, nechat uprostřed stolu jako začátek nové řady.

Pokud může hráč přiložit svoji kartu do jedné řady doprava a do druhé doleva, musí kartu přiložit tam, kde je rozdíl mezi přikládanou kartou a kartou s nejbližším číslem v řadě nižší.

Pokud někdo vyloží kartu, kterou není možné do žádné z řad přiložit ani doleva ani doprava, musí si, stejně jako v základní hře, vzít jednu libovolnou řadu.

### **Varianta 4: Rafinovaná**

Každý hráč dostane do ruky místo desíti 14 karet. Každý hráč v každém kole vyloží místo jedné karty skrytě před sebe **dvě** karty. Pak, stejně jako v základní hře, hráči všechny vyložené karty otočí lícem nahoru. Poté se karty přikládají do řad tímto způsobem: hráč, který vyložil nejnižší kartu, přikládá jako první **obě** své karty do řad. Může se navíc rozhodnout, v jakém pořadí tyto dvě karty přiloží. Po něm přikládá své karty hráč, který má v tu chvíli vyloženou kartu s nejnižším číslem atd.



© MMII AMIGO Spiel + Freizeit GmbH  
D-63128 Dietzenbach

**Albi**