

OUISTITWIST (DJ05186)

Věk: do 6 let **Počet hráčů:** 2-6 hráčů

Obsah: 24 oboustranných karet s opičkou (barevná a šedá strana).

Cíl hry: Jako první najít kartu se správnou kombinací barvy a aktivity.

Příprava hry: Pokud hrají 3 nebo 4 hráči, každý obdrží 3 karty; pokud hraje 5 hráčů, každý obdrží 2 karty; pokud hraje 6 hráčů, každý obdrží 1 kartu. Každý hráč si před sebe položí své karty, barevnou stranou nahoru. Zbylé karty se položí na stůl do balíčku, barevnou stranou nahoru.

Průběh hry: Na začátku hry otočte první kartu z balíčku a umístěte ji vedle balíčku, šedou stranou nahoru, tak aby hráči viděli šedou i barevnou kartu. Všichni hráči najednou se snaží najít kartu, která kombinuje **pozici** opice na šedé kartě a **barvu pozadí** na barevné kartě.



Pokud karta s touto kombinací:

- **je vidět na stole** (na vrchu balíčku nebo uprostřed stolu nebo před hráčem): první hráč, který se karty dotkne, vyhrává.
- **není vidět na stole:** je v balíčku! První hráč, který se dotkne balíčku, získává první šedou kartu ze stolu. Pokaždé, když získáte kartu, musíte si ji položit před sebe, barevnou stranou nahoru.

Výjimka: pokud je karta před hráčem a ten se jí jako první dotkl, tento hráč získává první šedou kartu ze stolu a umístí si ji před sebe, barevnou stranou nahoru.

Pozor: Pokud uděláte chybu, ztrácíte jednu ze svých karet a musíte ji položit doprostřed stolu, barevnou stranou nahoru, na dosah všech hráčů. Poté další hráč otočí první kartu z balíčku a umístí ji šedou barvou nahoru na přechází šedou kartu.

Vítěz: Hra končí, jakmile jeden z hráčů získal určitý počet karet:

Pokud hrají 3 hráči, vítězí hráč, který má 8 karet.

Pokud hrají 4 hráči, vítězí hráč, který má 7 karet.

Pokud hraje 5 hráčů, vítězí hráč, který má 6 karet.

Pokud hraje 6 hráčů, vítězí hráč, který má 5 karet.

Autorka hry: Charlotte Fillonneau