

## SAVANIMO (DJ08403)

**Věk:** 5 - 10 let      **Počet hráčů:** 2 – 4      **Délka hry:** 10 minut

**Obsah:** 6 figurek zvířátek (3 šedá: slon, nosorožec, hroch a 3 oranžová: gazela, žirafa, lev), 5 hracích kostek (4 kostky se zvířátky, 1 barevná kostka), 24 žetonů.

**Cíl hry:** Jako první získat 6 žetonů.

**Příprava hry:** Postavte 6 zvířátek do kruhu doprostřed stolu, střídavě šedé a oranžové zvířátko. Poblíž si umístěte kostku a žetony.

**Průběh hry:** Hru začíná nejmladší hráč, pokračuje se ve směru hodinových ručiček. Jakmile je hráč na řadě, hodí všemi pěti kostkami. Všichni hráči poté hrají najednou a každý hráč se snaží jako první určit, jaké zvířátko musí z kruhu odstranit:

### Na barevné kostce padla oranžová barva:

Podívejte se, co padlo na dvou kostkách s oranžovými zvířátky:

- Pokud dvě kostky s oranžovými zvířátky ukazují stejné zvířátko, vezměte si toto zvířátko.
- Pokud dvě kostky s oranžovými zvířátky ukazují dvě rozdílná zvířátka, vezměte si šedé zvířátko, které stojí mezi těmito dvěma oranžovými zvířátky.

### Na barevné kostce padla šedá barva:

Podívejte se, co padlo na dvou kostkách s šedými zvířátky:

- Pokud dvě kostky s šedými zvířátky ukazují stejné zvířátko, vezměte si toto zvířátko.
- Pokud dvě kostky s šedými zvířátky ukazují dvě rozdílná zvířátka, vezměte si oranžové zvířátko, které stojí mezi těmito dvěma šedými zvířátky.

### **Příklad:**

Na barevné kostce padla šedá barva.

Na dvou kostkách s šedými zvířátky je hroch a slon. Vezměte si zvířátko, které stojí mezi těmito dvěma zvířátky: je to lev.

Hráč, který si nejrychleji vezme správné zvířátko, získává žeton, který si položí před sebe.

Poté vymění zvířátko, které si vzal, s jiným zvířátkem stejné barvy tak, aby zvířátka v průběhu hry měnila své místo.

Pokud si hráč vezme špatné zvířátko, musí vrátit jeden žeton, který již získal (pokud ještě žádný žeton nezískal, nic se nestane), a vrátí zvířátko na své místo. Další hráč hodí kostkami a hra pokračuje.

### **Konec hry:**

Hráč, který jako první získal šest žetonů, se stává vítězem hry.



*Autor hry: Sébastien Decad*