

JDEME SE KLOUZAT! (DJ08406)

Věk: 6-12 let

Počet hráčů: 2-5 hráčů

Délka hry: 20 minut

Obsah: 8 velkých puků, 1 malý puk, 3 ledovce, 3 dospělí tučňáci, 4 malí tučňáci, 8 žetonů s rozzlobenými tatínky tučňáky, 24 žetonů s malým tučňákem (6 od každé barvy), 5 žetonů se symbolem zvířete.

Pod dozorem tatínků tučňáků se malí tučňáci baví skákáním přes ledové kry, ale pozor, aby přitom nespadli do vody!

Cíl hry:

Získat co nejvíce bodů pomocí cvrnkání pukem.

Příprava hry:

Umístěte ledovce do trojúhelníku doprostřed stolu; vymezíte tak hrací plochu. Na každý ledovec postavte tatínka tučňáka. Umístěte 3 velké puky a malý puk do středu hrací plochy a na každý z těchto 4 puků postavte malého tučňáka. Každý hráč si vezme jeden ze zbývajících velkých puků a žeton se symbolem zvířete. Hraje-li méně než 5 hráčů, odložte zbývající žetony se symboly zvířete a velké puky stranou. Zamíchejte žetony stranou s body dolů a vytvořte komínky žetonů s rozzlobenými tatínky tučňáky a 4 komínky žetonů s malými tučňáky (od každé barvy jeden komínek).



Průběh hry:

Hráči se ve hře střídají a hrají ve směru hodinových ručiček. Hru začíná nejmladší hráč. Jste-li na řadě, vezměte svůj puk a umístěte ho kamkoli mimo hrací plochu, alespoň 20 cm od malého tučňáka. Poté prsty cvrkněte do puku a snažte se, aby se co nejvíce přiblížil k puku, na kterém stojí malý tučňák. Může nastat několik situací:

- **Váš puk se dostatečně přiblížil puku, na kterém stojí malý tučňák, takže tučňák se může sklouznout (přemístit) na váš puk, aniž by spadl.** Přesuňte tučňáčka na puk, se kterým jste právě hráli. Puk, na kterém předtím tučňáček stál, odstraňte a umístěte opět mimo hrací plochu jako na začátku hry. V příštím kole ho znovu použijete. Poté:
 - Pokud stál malý tučňák na velkém puku, získáváte jeden barevný žeton (stejně barvy jako tučňák).
 - Pokud stál malý tučňák na malém puku, získáváte dva barevné žetony (stejně barvy jako tučňák).
- **Pokud váš puk skončil příliš daleko od ostatních puků a není možné mezi nimi přejít:** umístěte na puk, se kterým jste právě hráli, svůj žeton se symbolem zvířete. V příštím kole budete cvrknat opět tímto pukem.



Úspěšný pokus



Neúspěšný pokus

- **Shodili jste tučňáka (malého nebo dospělého):** vezměte si žeton s rozzlobeným dospělým tučňákem. Pak **odstraňte** svůj puk a umístěte ho znovu před sebe, mimo hrací plochu.

Konec hry:

Jakmile byl rozdán jeden komínek žetonů (buď s malými nebo dospělými tučňáky), hra končí. Spočítejte si body: každý hráč si nechá pouze jeden žeton s malým tučňákem od každé barvy (ten, který mu přinesl nejvíce bodů). Poté si každý hráč odečte body za žetony s rozzlobeným dospělým tučňákem. Vítězem se stává hráč s nejvíce body.

Autoři hry: Corentin Lebrat, Ludovic Maublanc a Théo Rivière.