

TIME'S UP! RODINA



PRAVIDLA HRY

Cíl hry

Time's Up! Rodina je rodinná hra, která nabízí zábavu pro malé i velké. Hrají 2 a více týmů na tři kola.

Cílem hry je uhodnout objekty, zvířata nebo povolání. Vítězí tým, který získal nejvíce vítězných bodů.

Herní materiál

- 220 karet s 440 pojmy dvou různých obtížností;
- bloček pro zapisování dosažených bodů;
- přesýpací hodiny (cca 40 vteřin);
- pravidla hry.



Stručné představení hry Time's Up!

Hra probíhá následujícím způsobem:

- Hráči vytvoří týmy z kamarádů a rodičů.
- Je vybráno 30 karet s pojmy;
- V prvním kole, v rámci limitu 40 vteřin, popisuje jeden hráč celému svému týmu pojmy libovolným způsobem;
- po 40 vteřinách se o totéž pokouší následující tým;
- první kolo je u konce ve chvíli, kdy se hráčům podařilo uhodnout všechny karty. Poté jsou jednotlivým týmům sečteny body (bodů získáváte tolik, kolik uhodnutých karet vlastní váš tým). Následně karty promíchejte a začíná další kolo.
- Ve druhém kole se hra vyvíjí obdobně jako v kole prvním, avšak tentokrát nesmí hráč vyslovit více než jedno slovo a hráči jeho týmu smějí hádat každý pojem pouze jedenkrát.
- Obdobně jako v prvním kole se týmy střídají tak dlouho, než jsou uhodnuty všechny pojmy na kartách. Po sečtení vítězných bodů jsou karty opět důkladně promíchány.
- Ve třetím kole hra opět probíhá podobně jako v kole prvním, tentokrát však hráč smí jako nápovědu užít pouze mimiku, broukání popěvků, nebo různé zvuky.
- Jakmile jsou uhodnuty všechny karty, přidělíme opět vítězné body podle počtu získaných kartiček. Vítěze určí celkový nejvyšší počet dosažených bodů.



Příprava hry

1 - Sestavení týmu

Je vhodnější rozdělit dospělé a děti co nejrovnoměrněji do týmů.

Při počtu:

- 4 hráčů: dva týmy o 2 hráčích;
- 6 hráčů: tři týmy o 2 hráčích;
- 8 hráčů: čtyři týmy o 2 hráčích;
- 9 hráčů: tři týmy o 3 hráčích;
- 10 hráčů: dva týmy o 3 a dva týmy o 2 hráčích;
- 11 hráčů: tři týmy o 3 a jeden o 2 hráčích;
- 12 hráčů: čtyři týmy o 3 hráčích.



Pokud bude hrát 5 či 7 hráčů, nabízejí se tato dvě řešení: buď sestavte různé velké týmy, nebo použijte „Speciální pravidla pro 5 a 7 hráčů“ (najdete je na straně 7 těchto pravidel hry).

Týmy sestavte podle vámi preferovaných pravidel (např. losem, atd.). Rozmístěte hráče týmů tak, aby na sebe vzájemně dobře viděli. Např. pokud hraje 9 hráčů, vytvořte trojúhelník tak, aby každý hráč z jednoho týmu seděl na jiné straně trojúhelníku.

2- Příprava hry



Náhodně vyberte 30 karet a rozdejte je hráčům (všichni hráči nemusejí nutně mít stejný počet karet). Potom přidejte každému hráči ještě další dvě karty.

Každá karta má dvě barvy, které rozlišují dvě různé obtížnosti. Rozhodněte se buď pro složitější pojmy na modrém, nebo pro ty jednodušší na žlutém pozadí. Přesvědčte se, že všichni jsou obeznámeni s tím, jaká barevná varianta byla pro hru zvolena. Celá hra bude probíhat pouze ve vybrané barevné variantě.

Každý hráč si skrytě prohlédne své karty a odstraní podle svého uvážení dvě karty (ty budou vráceny zpět do krabice a pro hru nebudou využity). Všechny karty, které hráči nevrátili do krabice, opět posbírejte do balíčku, který důkladně zamíchejte a umístěte (pojmy dolů) doprostřed stolu.

Začíná hráč, který nosívá největší sombrero. Pokud žádný z hráčů sombrero nenosívá, zahajuje hru nejstarší hráč. Ten se stává prvním řečníkem aktuálního kola hry. Všechno je připraveno a hra může začít.

Přehled hry



Hra Time's Up! se hraje na 3 kola.

Každé kolo se hraje tak dlouho, dokud není vyčerpán balíček 30 karet pojmů. Týmy se střídají. Ostatní hráči jsou vždy diváci a nesmějí do hry jakkoli zasahovat (samozřejmě se mohou smát). Hráči sedícímu po pravici aktuálního vysvětlujícího hráče je předána časomíra – jakmile tento hráč zvolí „Ted!“, hra je zahájena.

Vysvětlující hráč má teď k dispozici právě 40 vteřin – za tu dobu se pokusí spoluhráčům ze svého týmu správně popsat co nejvíce karet.

Během prvního kola může vysvětlující hráč hovořit bez jakýchkoli omezení.

Ve druhém kole smí pro každou kartu použít pouze jedno slovo.

Během třetího kola již mluvit nesmí – vyjadřuje se pouze pantomimicky, pobrukuje melodii nebo vydává zvuky.

1 - První kolo



Během prvního kola smí vysvětlující hráč mluvit bez jakéhokoli omezení, ale musí dodržovat několik pravidel vysvětlených později.

Spoluhráči(z) ze stejného týmu smí hádat bez omezení počtu pokusů. Jakmile je uhodnut objekt, zvíře nebo povolání. Vysvětlující hráč umístí uhodnutou kartu před sebe lícem nahoru a dobere si další kartu. Jeho tým se ji znovu pokouší uhodnout. V prvním kole nelze hádat další kartu, pokud jste dosud neuhodli tu předchozí. Jakmile vyprší čas, ostatní hráči zvolají „Time's Up!“ nebo „Konec!“. Tým, který právě hádal, musí hádání okamžitě ukončit, žádné další návrhy pojmů už v tuto chvíli nejsou brány v potaz. Neuhodnutou právě hádanou kartu vraťte lícem dolů do dobíracího balíčku. Všechny uhodnuté karty zůstávají týmu jako vítězné body. V tomto kole již nebudou znovu použity.

Nyní hraje další tým. Vysvětlující hráč z předchozího týmu teď hlídá časomíru a hráč po jeho levici je nyní vysvětlujícím hráčem.

Hra pokračuje tak dlouho, dokud není rozebrán dobírací balíček.

Během prvního kola nesmí vysvětlující hráč:

- Vyslovit část či zdobnělinu žádného slova uvedeného na kartě, a to ani v cizím jazyce.
- Hláskovat písmena abecedy (je zakázáno říci např.: „začíná to na „B““ nebo „začíná to na druhé písmeno abecedy“);
- přeskocit žádnou kartu.

Pokud poruší vysvětlující hráč některé z těchto pravidel, tah jeho týmu okamžitě končí. Karta je vrácena lícem dolů na dobírací balíček, dobírací balíček je promíchán. Hra končí ve chvíli, kdy je rozebrán dobírací balíček. Jednotlivé týmy sečtou své

vítězné body a výsledky jsou zaneseny do bodovací tabulky. Poté každý tým přečte nahlas pojmy, které uhodl. Karty od hráčů jsou opět vybrány a důkladně promíchány (tytéž karty jsou použity ve všech třech kolech). Týmy se spravedlivě střídají. Herní tipy: Čtěte pomalu a rozvážně. Nemluvte rychle. Pokuste se dát užitečné informace o pojmu, které spoluhráčům napoví. Pokud netušíte co je na kartě za pojem, můžete přeskocit kartu.

Přeskočené či neuhodnuté karty



2 - Druhé kolo

Druhé kolo probíhá obdobně jako kolo první, avšak s následujícími omezeními:

- vysvětlující hráč smí ve druhém kole použít pro každý objekt, zvíře nebo povolání pouze jedno slovo;
- jeho tým smí hádat každý pojem pouze jedním pokusem. Pozor, pokud je tým více než dvoučlenný, i tehdy se započítává pouze první pokus, a to i v případě, že druhý pokus by byl úspěšný (tým kartu nezíská).

Pokud je objekt, zvíře nebo povolání uhodnuto, vysvětlující hráč odloží kartu lícem nahoru a dobere si z balíčku novou kartu. Pokud není karta na první pokus uhodnuta, je odložena lícem dolů vedle dobíracího balíčku (ve druhém kole již neuhodnutí karty neznamená konec tahu) a vysvětlující hráč si vezme novou kartu z dobíracího balíčku.

Vysvětlující hráč nemusí popisovat každou kartu, která mu projde rukama – karty může přeskakovat, ale je třeba uhlídat, aby karty, které nebyly hádány, byly správně vyhodnoceny jako odhozené, nikoli uhodnuté.

Na konci tahu jsou všechny neuhodnuté, přeskočené a chybně uhodnuté karty zamíchané zpět do dobíracího balíčku a jsou připraveny k hádání pro další tým, který je na řadě.

Bodování je stejné jako v prvním kole. Jakmile je ve druhém kole balíček karet rozebrán a body vyhodnoceny a zapsány, začíná třetí kolo.

Ve druhém kole nesmí vysvětlující hráč:

- popsat kartu více než jedním slovem (slova s pomlčkou povolena jsou);
- vyslovit část či zdvojnásobit žádné slovo uvedené na kartě, a to ani v cizím jazyce.



3 - Třetí kolo

Třetí kolo probíhá stejně jako kolo druhé, pouze s tím omezením, že vysvětlující hráč již nesmí vůbec mluvit.

Smí užít pouze pantomimu a vydávat zvuky (zvukomalby jsou povoleny). Např. „haf haf“, „mňau“, „bum“, „prásk“. Je možné broukat melodie.

Doporučujeme vysvětlujícímu hráči, aby napodobování a pantomimu prováděl vestoje, předvádění je tak snadnější.

4 - Vítězství

Po třech odehraných kolech vítězí tým, který v součtu získal nejvyšší počet vítězných bodů. Nezapomeň, důležité je zúčastnit se, ne vyhrát.



Speciální pravidla pro 5 a 7 hráčů

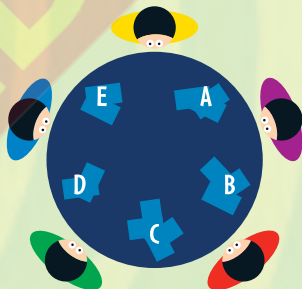
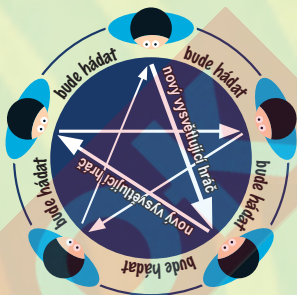
Konfigurace pro 5 a 7 hráčů je o něco komplexnější, proto doporučujeme nejprve odehrát několik partií podle základních pravidel.

Pro 5 a 7 hráčů jsou pravidla veskrze stejná, pouze neexistují stabilní týmy – jednou tvoříte dvojici se svým hráčem po levici, jindy s hráčem po pravici.

Jste-li právě vysvětlujícím hráčem, hádá pojem na kartě váš soused po levici, uhodnuté karty jsou umístěny mezi něj a vás – jsou to vaše společné vítězné body.

Jakmile vyprší čas, nepředáváte slovo svému sousedu po levici (konec konců ten právě dohrál), ale až druhému hráči sedícímu po vaší levici.

Zde si dovolíme malou poznámku: V průběhu hry se balíček dostane zpět k vašemu sousedovi po pravici – ten se stává vysvětlujícím hráčem a vy budete hádat; tím pádem se opět budou vítězné body rozdělovat mezi vás dva. Na konci každého kola si každý hráč sečte získané vítězné body (ty po levici i ty po pravici), jejich součet tvoří celkové skóre hráče. Např. body získané žlutým hráčem jsou součtem E + A.



Postřehy

- Pro zjednodušení hry rozdejte 4 karty navíc (namísto 2). Každý hráč odhodí 4.
- Pro ztížení hry naopak vyberte z balíčku 40 (nebo až 50) karet, a odstraňte pravidlo povolující přeskočit kartu v prvním kole. Pokud zvažujete další zvyšování obtížnosti, neváhejte se podívat po dalších verzích: **Celebrity**, **Junior** a **Filmy**.
- Karty z různých edicí hry můžete identifikovat podle následujících ikonek

Celebrity 🎭 / Filmy 🎬 / Rodina 😊



© REPOS PRODUCTION 2005-2014 PRO FRANCOUZSKOU VERZI. VŠECHNA PRÁVA VYHRÁZENA.

© R&R GAMES (USA) 2000-2014. VŠECHNA PRÁVA VYHRÁZENA. LICENCE PRO EVROPU: REPOS PRODUCTION.

Vydavatel pro Evropu a Quebec: Repos Production • Tel. +32 471 95 41 32.

Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels • BELGIE

www.rprod.com

Výhradní zastoupení pro ČR a SR: MINDOK s.r.o. • Korunní 810/104 • Praha 10 • 10100

www.mindok.cz

R&R Games • 813-835-0163 • PO Box 130195, Tampa • FL 33681 • USA • website : www.rnrgames.com

Time's Up! Je hra od Petera Saretta. Anglická verze *Time's Up!* Je k dispozici ve verzi od R&R Games.

Vývoj a varianty „Belgičané v sombréru“ neboli Cédric Caumont & Thomas Provoost

Tato hra používá některá veřejně známá jména. Jejich užití v kontextu hry není sponzorováno ani schváleno jejich vlastníky. Obsah hry je určen výhradně pro osobní pobavení.