

# Kingdomino™

VĚK OBRŮ



Pravidla hry



Bruno Cathala



Cyril Bouquet

**MINDOK**

## Ďerní materiál:

- + 3D hrad,
- + 1 věž – zásobník na dílky,
- + 2 hnědé figurky králů,
- + 1 startovní dílek,
- + 29 dílků domina (12 dílků s obry, 17 dílků úkolů),
- + 6 figurek obrů,
- + 1 bodovací zápisník.

### Úvod

Zachraň se, kdo můžeš! Z hor se ženou obři! Strkají se, dupou a nic je nezastaví!

Doslechli se o vznikajících královstvích a jako dávní obyvatelé těchto zemí chtějí i oni svůj podíl... a podle všeho to vladaře přijde draho!

### Příprava hry

☞ Každý hráč obdrží startovní dílek, na nějž položí svůj hrad, a dále si vezme:

- ♦ ve hře 2 hráčů: 2 krále ve své barvě,
- ♦ ve hře 3–5 hráčů: 1 krále ve své barvě.

☞ Vytvořte dobírací balíček dílků tak, že důkladně zamícháte dílky domina ze základní hry a 12 dílků domina s obry a stopami obrů z tohoto rozšíření, čísla (a písmena) uzhůru. Všechny tyto dílky potom uložte do dobírací věže.

☞ Zamíchejte dílky úkolů a náhodně vylosujte dva z nich. Ty vyložte doprostřed hrací plochy lícem uzhůru – to jsou úkoly, které se budou tuto partii bodovat. Ostatní dílky úkolů vraťte do krabice, po zbytek partie nebudou třeba.

Hra může začít.

### Průběh hry

Pravidla pro vybírání dílků domina a připojování do království jednotlivých hráčů zůstávají stejná jako u hrách **Kingdomino** či **Queendomino**. V případě potřeby nahlédněte do pravidel těchto her.

Následující odstavce popisují pravidla specifická pro rozšíření **Věk obrů** a nové dílky domina z něj:

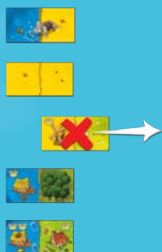
### Řada dílků domina

Bez ohledu na počet hráčů připravte **VŽDY 5 DÍLKŮ** do řady, z níž si hráči vybírají. Některé nové dílky na sobě mají namísto čísel písmena. Dílky s písmeny seřadte podle abecedy a **NAD** nejnižším číslem (tedy jako by měly hodnotu nižší než 1). Poté dílky otočte krajinou uzhůru a při hře méně než 5 hráčů některé dílky vyřadte **DŘÍVE**, než si začnete svými králi vybírat. Metodu vyřazování určuje obrázek na následující straně.

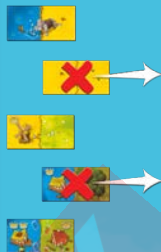
5 hráčů



2 nebo 4 hráči



3 hráči



## Příchod obrů

**Nezapomeňte:** dílek domina nesmíte odhodit, pokud ve vašem království existuje místo, kam jej lze dle pravidel přiložit.

Spolu s dílky s písmeny uždy přichází obr, což se dá snadno poznat z ilustrace na líci dílků.



Hráč, který takovou dílek přikládá do svého království, si **MUSÍ** uzít figurku obra a překrýt s ní jednu korunku ve svém království. (Pokud v tu chvíli nemá v království žádné korunky, figurku obra si vůbec nebere.)

Na konci hry při bodování oblastí se korunky překryté obry nepočítají.

## Jak se obra zbavit

Dílek domina s čísly 49 až 54 mají na líci obří stopy. Hráč, který tento dílek přiloží do svého království, si může vybrat jednoho obra, který dlí v jeho království, a poslat ho do království libovolného soupeře!



Tento soupeř si poté musí vybrat korunku ve svém království, na niž nového obra postaví.

(Pokud v království hráče, který právě přikládá dílek 49–54, žádní obři nejsou, stopy na tomto dílku nemají žádný efekt).

## Úkoly

Ve hře **Kingdomino** se můžete dohodnout na volitelných pravidlech dalšího bodování: „**Centralizované království**“ (10 bodů navíc, pokud je hrad přesně uprostřed království) a/nebo „**Harmonie**“ (5 bodů navíc, pokud je království kompletní a žádný dílek nebyl odhozen).

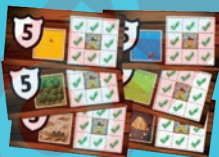
Tato volitelná pravidla jsou nyní součástí 17 dílků úkolů tohoto rozšíření. Není tedy možné hrát s těmito volitelnými pravidly a současně s rozšířením *Věk obrů*.

Na začátku hry vylosujete **dva** ze 17 dílků úkolů a vyložíte je na stůl tak, aby je všichni dobře viděli. Tyto dílky popisují způsoby, jakými se dají na konci hry získat body navíc.

Díky tomu bude každá hra jiná!

Zde je seznam všech úkolů:

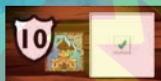
**V hradu a v podhradí:** Každé políčko daného typu krajiny, které hranou nebo rohem sousedí s vaším hradem, přináší 5 bodů navíc.



**Na samém kraji království:** Každé políčko daného typu krajiny, které tvoří roh vašeho království, přináší 5 bodů navíc.



**Harmonie:** Pokud je vaše království kompletní (tedy žádný dílek jste během hry neodhodili), získáváte 5 bodů navíc.

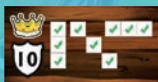


**Centralizované království:** Pokud je váš hrad přesně uprostřed království, získáváte 10 bodů navíc (i kdyby bylo království nekompletní).



**Franiční hrad:** Pokud se váš hrad nachází v kterémkoli rohu království, získáváte 20 bodů navíc.

**Došetilost mocných:** Za každá tři políčka s korunkami, která tvoří vodorovnou či diagonální řadu, získáváte 10 bodů navíc. Korunky mohou být na různých typech krajiny, každá se však smí počítat jen do jedné trojice.



**Král pustiny:** Za každou krajinu typu pole, les, jezero či louka, která má alespoň 5 políček a žádnou korunku (nebo pouze korunku překryté obry), získáváte 10 bodů.

