



# NÁVOD

AUTORKA: ALINA BRZESKA-CZUBA

ILUSTRACE: MACIEJ SZYMANOWICZ

PŘEKLAD: MILAN BRONCLÍK

# KOLEČKO a SPOL.



Věk hráčů



4-7

Počet hráčů



2-4

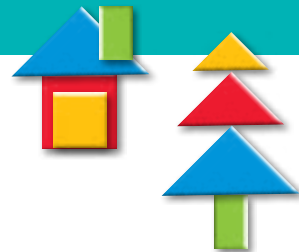
GRANNA

OBSAH KRABÍČKY

- HRACÍ PLOCHA
- 4 FIGURKY
- 45 KARET
- 64 GEOMETRICKÝCH TVARŮ
- 3 MEDAILE
- NÁVOD

## CÍL HRY

Pojďme z různých tvarů skládat obrázky! Nejrychlejší vyhrává!



## PŘÍPRAVA HRY



Hrací plochu rozložte na stůl, zvolte si své figurky a postavte je na startovní pole (před políčko s číslem 1). Pak si vyberte úroveň obtížnosti hry z následujících variant:

- ← • snadná – modré karty,
- střední – promíchané modré a červené karty,
- ← • těžká – červené karty.

Pro první partii doporučujeme snadnou variantu!

Karty zvolené barvy položte na hromádku doprostřed stolu obrázkem dráčka nahoru. Vedle rozložte všechny geometrické tvary a také zlatou, stříbrnou a bronzovou medaili. Tím je hra připravena.

## PRŮBĚH HRY

Hru zahájí nejmladší hráč. Ostatní pak pokračují podle směru pohybu hodinových ručiček. Hráč vezme z hromádky první kartu shora, zvolá „Kolečko a spol.!“ a odkrytou kartu položí doprostřed stolu tak, aby ji každý dobře viděl. Všichni hráči se teď snaží z dostupných geometrických tvarů co nejrychleji složit obrázek znázorněný na kartě.



Kdo složí obrázek jako první, vezme si ze stolu zlatou medaili s číslem 1, komu se to povede jako druhému, vezme si stříbrnou medaili s číslem 2, a kdo bude třetí, vezme si bronzovou medaili s číslem 3. Čtvrtý hráč má ještě chvíli na dokončení svého obrázku. Pak si hráči rozdělí body.



## BODOVÁNÍ

Za správně složený obrázek (použití správných tvarů a jejich správné umístění) hráči získávají body. Hráč, který obrázek správně složil jako první, postoupí svou figurkou o čtyři políčka, hráč, který to dokázal jako druhý, postoupí o tři políčka, hráč na třetím místě postoupí o dvě a čtvrtý hráč o jedno políčko. Zjistí-li hráči, že někdo svůj obrázek nesložil správně (Pozor – drobné nepřesnosti v umístění tvarů způsobené spěchem jsou dovoleny!), zůstane jeho figurka stát na místě.

## KONEC HRY

Jakmile figurka některého z hráčů dorazí na konec bodovací dráhy (tedy na políčko s číslem 20), stává se tento hráč vítězem. Ostatní hráči mohou v tomto okamžiku hru ukončit nebo v ní mohou pokračovat a bojovat o další místa.

### Hodně úspěchů!

*Pozor! V medailích jsou otvory, aby je bylo možné navléct na stužky a použít i pro jiné účely, nezávisle na této hře.*



Ke hře je přiložen aršík s nálepkami.

**V dalších hrách DRÁČKA FRÁČKA najdeš jiné sady nálepek.**

**DOPORUČUJEME TAKÉ ŘADU HRY A LEGRÁCKY DRÁČKA FRÁČKA!**



02247/3 CZ

**Celý sortiment her GRANNA® najdete na [www.granna.cz](http://www.granna.cz)**

**[www.granna.cz](http://www.granna.cz)  
[info@pygmalino.cz](mailto:info@pygmalino.cz)**

**[www.hrasuperfarmar.cz](http://www.hrasuperfarmar.cz)  
[www.facebook.com/granna.cz](https://www.facebook.com/granna.cz)**

Výhradní zastoupení GRANNA® pro Českou a Slovenskou republiku:  
Pygmalino, s. r. o., Lípová 1131, 737 01 Český Těšín

Vážený zákazníku,  
kompletování našich her věnujeme zvláštní péči. Pokud přesto ve vašem balení některá součást hry chybí (za což se velmi omlouváme), můžete reklamaci vyřídit e-mailem na adrese [info@pygmalino.cz](mailto:info@pygmalino.cz). V e-mailu prosím uveďte své jméno, příjmení, přesnou adresu včetně PSČ a název chybějícího prvku hry.

© GRANNA 2015 Všechna práva vyhrazena. Vyrobeno v Polsku.

Chcete-li od nás dostávat newsletter s informacemi o našich novinkách, pošlete prosím e-mail s takovýmto požadavkem a svým jménem a příjmením na adresu [info@pygmalino.cz](mailto:info@pygmalino.cz).